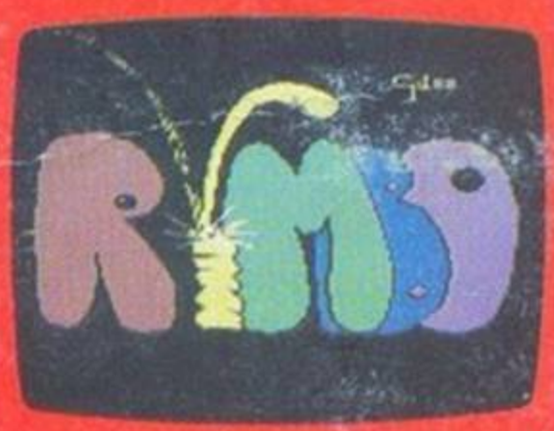
NEW SPECIAL PLAYGAMES

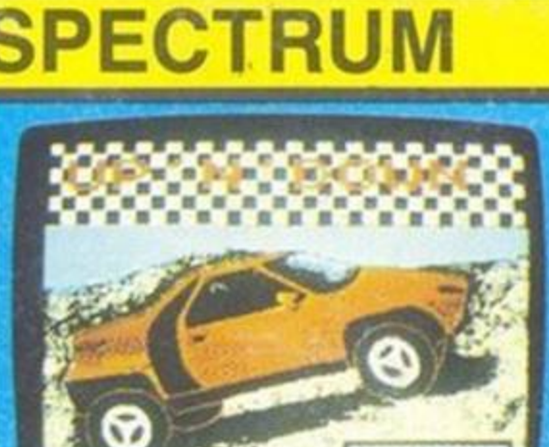
20 GIOCHI

MENSILE - N. 14

CBM



SPECTRUM



FAST LOADING "BITURBO"

RIDERE NELLA GALASSIA

Solitamente nell'iperspazio, in quella landa smisurata piena di asteroidi e navicelle vaganti si soffrono le pene dell'inferno ad evitare meteoriti e strani esseri schifosi che con il loro tocco mortale riducono la tua forza a zero. Invece in questo specialissimo numero della rivista vi invitiamo a ridere o almeno a sorridere anche di ciò che avviene nello spazio. Se non basta il classicissimo Charlie Chaplin o il pazzo Hoppin Mad allora vi consigliamo di immergervi con un po' di humour nel mondo di Echelon o di Alien Syndrome. Se proprio non potete fare a meno dell'azione allora gustatevi le recensioni di Sabotage e Infiltrator 2.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 14 - Periodico mensile - Novembre 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26-20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '85 Rodano Milletini (MI).

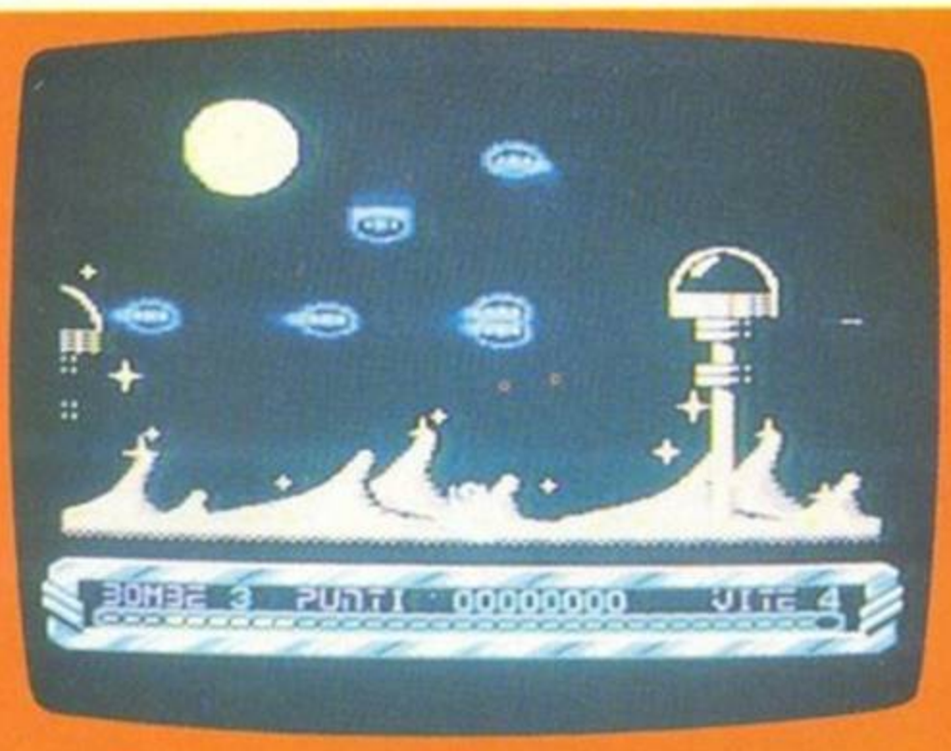
SULLA CASSETTA

4	M 40	90-A	UP'N DOWN
5	RAIDER	11A-10	4 CHALLANGES
6	FIGHTER	203	EARTH 2
7	MINOTAUR	259	CRAZY GAMES
8	GATEAWAY	310-23	INDIANA KILLER
9	RIMBO	338-23	WILD MAN
10	FIRE	27)-26	WANTED DRACULA
11	SBUFF	422-30	COLUMBO
12	JET SCOOTER	465-34	OLIMPIC MAN
13	DUNGEONS	467	CHINA TROUBLE

IN QUESTO NUMERO

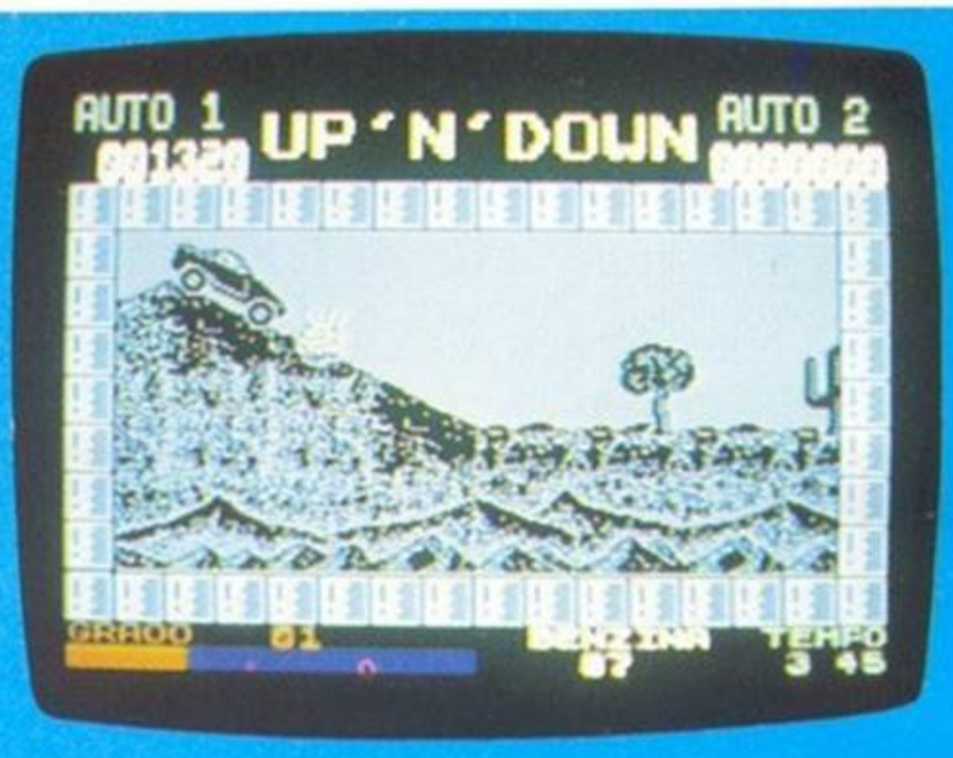
15	Echelon: mistero astrale
18	Hoppin Mad: la pazzia regna sovrana
20	Infiltrator 2: morire tra spie e spie
22	Alien Syndrome: lassù qualcosa non va...
24	Charlie Chaplin: un po' di sorrisi, please

M 40



Una flotta di alieni si è insediata nel settore M40 ed è fortemente intenzionata ad impossessarsi di tutte le unità energetiche qui dislocate. Per impedire la paralisi delle unità confederate a causa della mancanza di rifornimenti è stato deciso di inviare sul posto un bravissimo pilota che con il suo potente velivolo possa tenere pulito l'universo. Colpisci le ondate di alieni e distruggi tutto quanto si muove. Perderai energia colpendo gli esseri alieni o le loro bombe o anche solo scagliando bombe. Vinci energia raccogliendo i serbatoi di carburante, perché quando tutta l'energia sarà finita perderai una vita, ma ricorda che potrai ottenere delle vite extra raccogliendo i bersagli speciali. Stai attento al contatore perché se raggiungerai lo 0 avrai finito la tua lotta.

UP'N DOWN



Hai appena acquistato una stupenda macchina capace di attraversare le pericolose dune del deserto. Alla guida di questo bolide dovrai percorrere un determinato tragitto e, stando attento all'elicottero che sparerà contro di te potenti missili terra-aria, dovrai saltare le pietre sparse qua e là sulla strada. Fai tutto questo e passerai ad un altro sempre più arduo livello di gioco. Pochi, quasi nessuno, hanno raggiunto il terzo schema!!!
Vuoi essere tu l'eroe?! Provaci!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

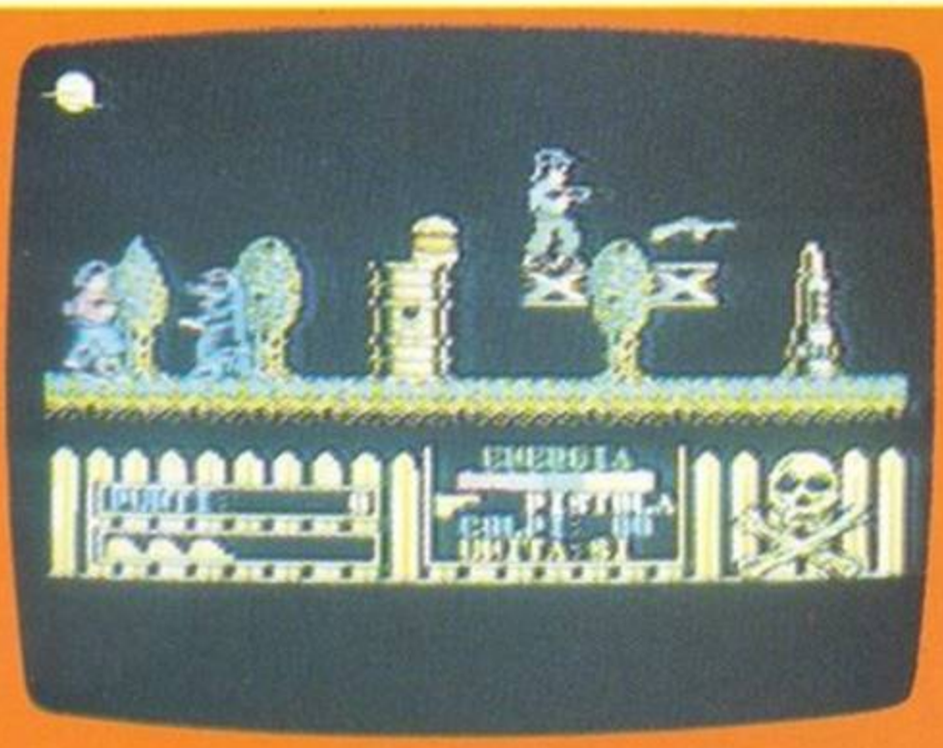
FUOCO	inizio gioco
F3	pausa sì/no

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

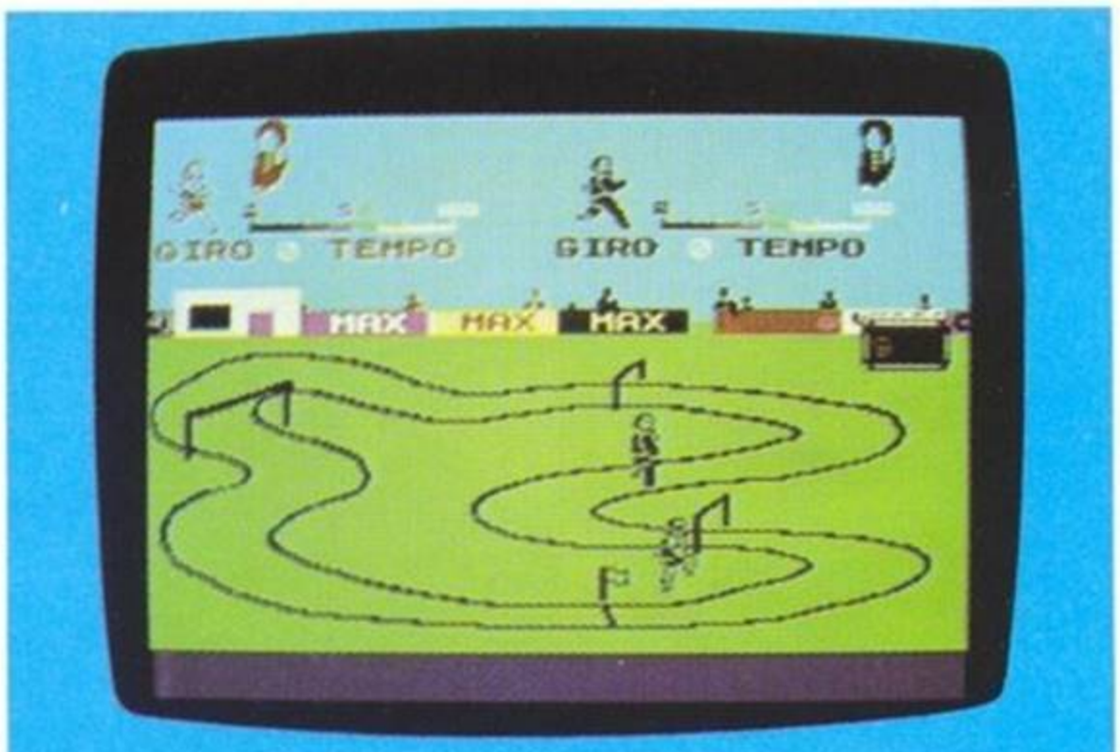
Tasti ridefinibili

RAIDER



Da qualche tempo l'agente speciale Armstrong soffre di disturbi psichici, forse dovuti alla sua professione che porta i suoi nervi a dover sopportare delle situazioni di stress emotivo molto forti: egli è infatti membro di una squadra speciale di polizia che si occupa di ripulire le strade dai piccoli e grossi malviventi. È stato quindi deciso dal medico del comando di sottoporlo a delle sedute ipnotiche nelle quali possa liberare il suo ego. Parlando in modo sconnesso Armstrong vivrà delle situazioni immaginarie dove sarà alle prese con gangster di ogni genere, dovrà afferrare armi e proiettili rubandoli ai suoi avversari e sopravvivere cibandosi di sandwich trovati un po' ovunque. Riuscirà anche in questo caso a terminare la sua missione?

4 CHALLANGES



Ecco un nuovo ed entusiasmante gioco sportivo che comprende quattro discipline: corsa agli ostacoli, canoa, ciclismo e calci di rigore.
Si può giocare in uno o in due persone in modo tale da rendere sempre più competitivo un gioco di notevole animazione.
Hai a disposizione tre vite in tutto a quando fallisci durante uno dei quattro eventi riprenderai dall'evento stesso che avevi lasciato.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO/FUOCO	inizio gioco/pausa
RETURN	ricomincia

SPECTRUM

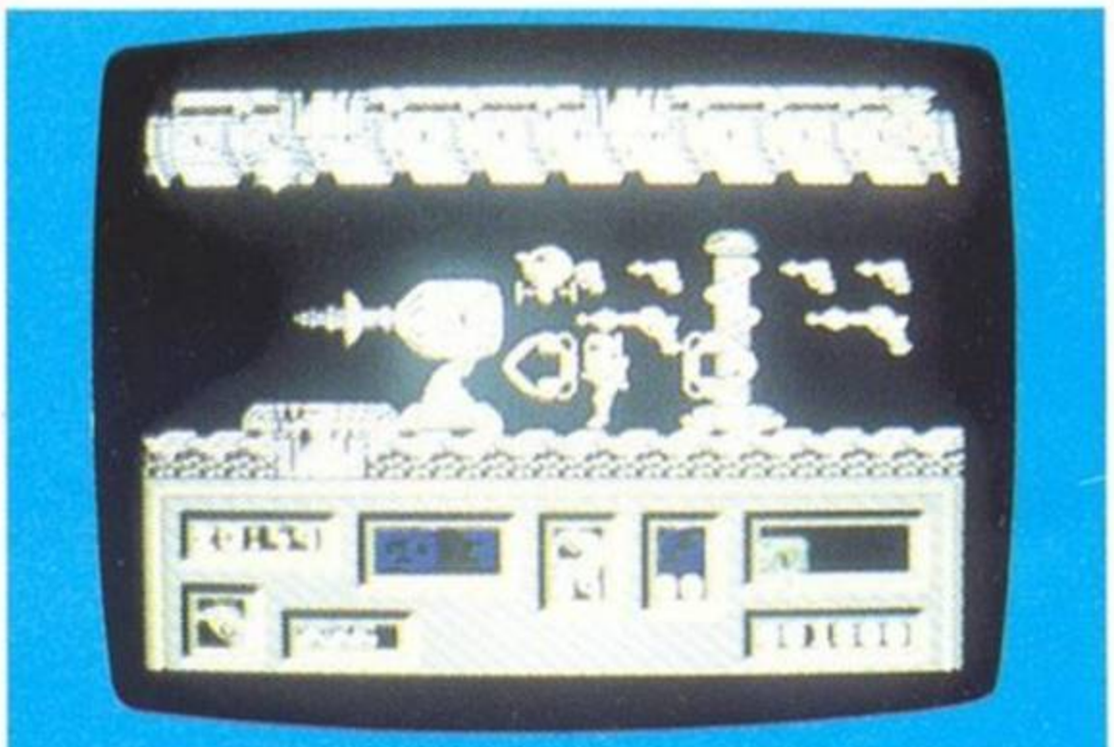
JOYSTICK KEMPSTON

SINISTRA/DESTRA	velocità
SPAZIO	salta (tastiera)
SU E FUOCO	salta (joystick)

FIGHTER

I Romulani e gli appartenenti alla confederazione sono sempre in conflitto tra di loro, ma ormai il comando supremo interstellare ha deciso che le ostilità devono essere interrotte ad ogni costo. Visto che le trattative diplomatiche non hanno portato ad alcuna soluzione è stato organizzato di mandare una astronave superpotente dotata dei migliori mezzi da combattimento sull'asteroide dove è insediato il quartier generale nemico per distruggerlo. La guida di questa 'astronave' è stata affidata ad un esperto pilota kamikaze, il cui compito sarà veramente arduo. Le squadriglie di caccia nemici e le navette romulane sorveglieranno attentamente lo spazio stellare, ma tu dovrai superare le loro orde e giungere sul bersaglio per ottenere un'altra vittoria e la pace.

EARTH 2



Un movimento sovversivo sta progettando la distruzione totale della terra. L'organizzazione dei Pianeti Riuniti sta escogitando un modo per impedire tutto ciò e distruggere il nemico invisibile.
Attenzione però hai solo 12 ore per distruggere le menti di questo folle piano e per fare ciò dovrai aggirarti per vari pianeti e raccogliere più informazioni possibili.
Hai anche a disposizione un "Teleport" che ti trasporterà a velocità della luce da un luogo all'altro.
Ah! Raccogli anche gli oggetti lungo il percorso ti saranno certamente utili per terminare la tua missione.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
CAPS	bombe
S	cambia i caratteri

MINOTAUR

Ercole era il figlio di Zues, capo di tutti gli dei, e di Alcmene, una mortale. Era perciò fortemente odiato dalla dea Era, legittima consorte di Zeus. Fin da quando Ercole era un infante ella minacciò alla sua vita, ma il giovane era abbastanza forte per difendersi. Con l'avanzare degli anni l'odio di Era aumentò fino a costringere Ercole ad uccidere inconsapevolmente il suo stesso figlio. Non appena Ercole ritornò in sè fu pieno di rimorsi e pronto a fare qualsiasi cosa per espiare la sua colpa. Per questo Zeus decise di mandarlo da Tristeo, re di Argo, per far sì che Ercole portasse a termine qualsiasi missione che questi gli ordinasse. Aiuta Ercole nel suo difficile compito, affinché possa essere in grado di placare i suoi rimorsi nella fatica e nella sofferenza, ma osserva che gli dei gli manderanno ogni genere di cose che potranno essergli utili e lo faciliteranno nelle sue imprese. Fai attenzione ai ragni che cercheranno invece di ostacolarlo nel suo lavoro.

JOYSTICK PORTA 2

F7	pausa
F1	musica/effetti sonori

CRAZY GAMES

Sei un equilibrista? Bene questo è il gioco che fa per te!! Su di una sorta di trampolo con alla base una molla, dovrai, attraverso cinque diversi livelli di gioco, arrivare al traguardo percorrendo di volta in volta una pista dove incontrerai diversi ostacoli. Palloncini volanti, che dovrai abbattere, pedane fisse e mobili, e altri oggetti ancora, fanno tutti parte dell'essenza del gioco.
Infatti dovrai cercare, mentre il punteggio decrementa, di superare tutti i suddetti ostacoli e arrivare a fine pista con una scorta di punti tale da poter passare al livello successivo. Salta allora e attento ai trabocchetti!!!

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

GATEAWAY

Nel lontano regno di Gateaway viveva una bellissima principessa che possedeva enormi poteri magici. L'amata fanciulla usava questi suoi poteri straordinari per permettere al suo popolo di trascorrere una vita felice e prosperosa. Ma come sempre il suo perfido vicino, un demoniaco mago, era estremamente geloso delle sue capacità magiche, e per scoprire il segreto dei suoi poteri, decise di travestirsi da menestrello per introdursi all'interno del palazzo per rapirla. Tu sei un misterioso cavaliere alato che si è assunto il compito di ritrovare la fanciulla e ridarle la libertà. Ma per raggiungerla dovrai prima combattere le difese create dalla principessa stessa, distruggendo le creature mostruose che ella ha creato. Dovrai superare 5 regioni, dopodiché potrai arrivare allo scontro finale con il perfido mago. Ricorda di recuperare le pillole energetiche, di evitare i muri e di sparare a tutto quanto si muove.

INDIANA KILLER

Nigel, un grande Navajhoe indiano, ha un problema; infatti è stato cacciato dalla sua tribù. Attraverso il labirinto dovrai recuperare degli oggetti utili per diventare un grande guerriero di fama mondiale. Assisti Nigel nell'esplorazione così un giorno il suo nome potrà essere rispettato di nuovo e anche tu come lui potrai dire: "In quella battaglia c'ero anch'io".

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
F3	musica/effetti sonori
F5	pausa
F7	fine gioco

SPECTRUM

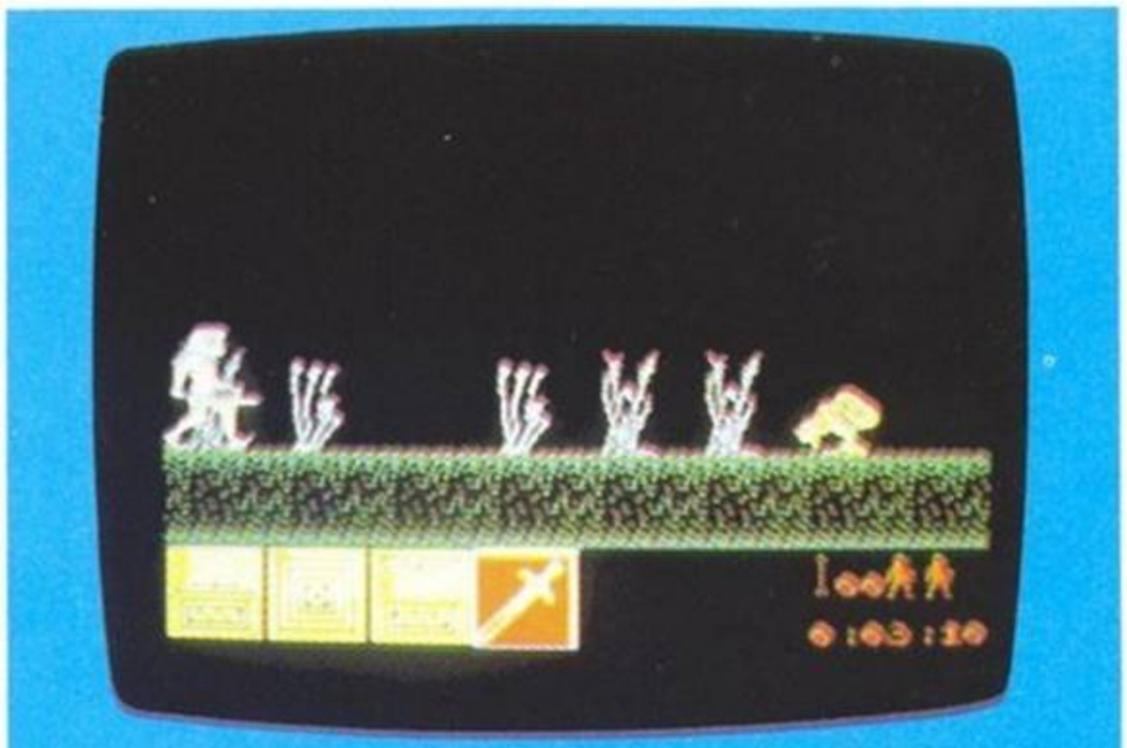
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti da menu

RIMBO

Ecco una simpatica e notevolmente modificata, versione del vecchio gioco dei mattoncini, ma la novità è che questa volta la pallina non dovrà essere spinta da una paletta, ma è dotata di movimento proprio e può essere direzionata a propria discrezione. Ogni blocco ha un diverso significato in base al colore: alcuni scompaiono al primo colpo, altri sono dei veri duri, devono essere colpiti più volte, altri sono mortali se toccati, mentre alcuni richiedono di essere colpiti dalla pallina del loro stesso colore. Ma ricordate per poter passare al livello successivo dovrete prima riuscire ad eliminare tutti i quadratini dello schema precedente.

WILD MAN



Una fantastica avventura che ti convolgerà sicuramente a tal punto da non poter smettere di giocare prima di riuscire a concluderla. Armato di spada, arco e altre armi ancora, dovrai aggirarti per lo schermo uccidendo tutti i potenziali nemici che andrai ad incontrare. Attento agli innumerevoli pericoli che sono disseminati sul tragitto, potranno essere trappole fatali che solo la tua immensa destrezza potrà evitare.
Prendi gli oggetti che trovi lungo il percorso ti saranno utili per incrementare la tua forza e, non ultimo particolare importante, per riuscire a terminare il gioco. Occhio alle icone situate nella parte bassa dello schermo, sono degli importanti indicatori e agendo con il cursore su di esse, potrai scegliare la mossa desiderata (avanti, indietro, salta, prendi spada etc.).

TASTI

CBM 64

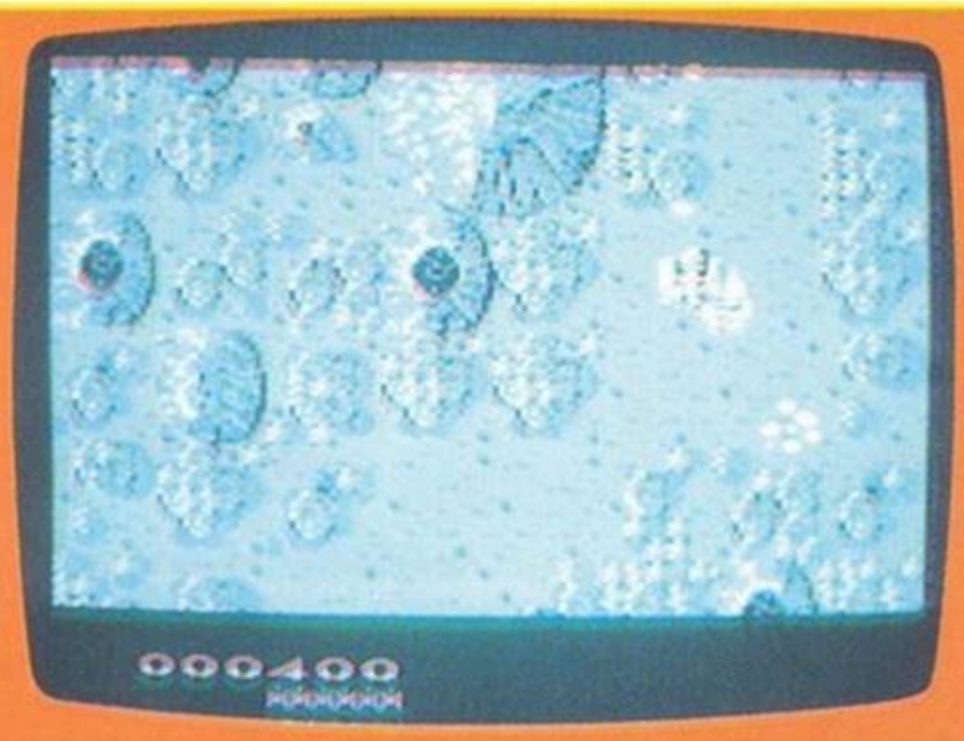
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
RUN/STOP	pausa

SPECTRUM

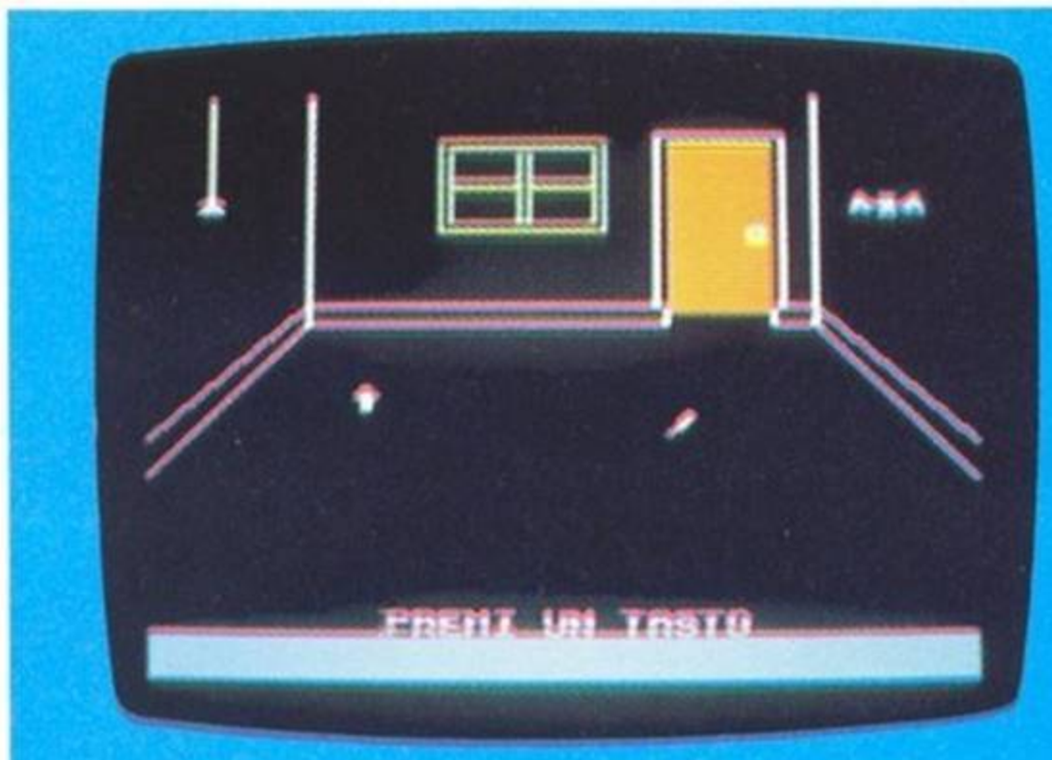
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

FIRE



Il potente incantesimo che da secoli aveva segregato le forze oscure del male e le teneva imprigionate nel limbo maledetto si è purtroppo spezzato e tutte le creature maligne, ormai libere, hanno invaso il nostro mondo rendendolo inospitale per gli esseri mortali. Ma fortunatamente vive ancora l'erede di coloro che avevano creato questo incantesimo: il dragone alato. Guidalo nella terra di Nessuno tra massi aguzzi alla ricerca di questi esseri maligni che dovrai distruggere: cavalieri del tempo, fuochi fatui, macchine da guerra lancia sassi per cercare di ristabilire l'ordine perduto. Ma ricorda: più ti addentri all'interno della loro terra e maggiori saranno le loro difese e le tue possibilità di sopravvivere sempre più limitate. Fortunatamente dalla tua parte avrai una fede incrollabile nelle tue possenti capacità di offesa e la convinzione che tutto è nelle tue mani.

WANTED DRACULA



Attento! Prima di partire con questo gioco munisciti di aglio, punteruoli e crocifissi, tutti oggetti utili per affrontare i terribili vampiri al servizio del conte Dracula. Durante la tua marcia (a dire il vero suonerebbe bene "marcia funebre") dovrai attraversare delle porte che nascondono esseri poco simpatici; fantasmi e scheletri i quali potranno spaventarti a morte.
Attento allora ogni piano del castello che vai a ispezionare ti riserva sorprese poco piacevoli e così via fino al dodicesimo dovrai combattere contro il conte Dracula.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

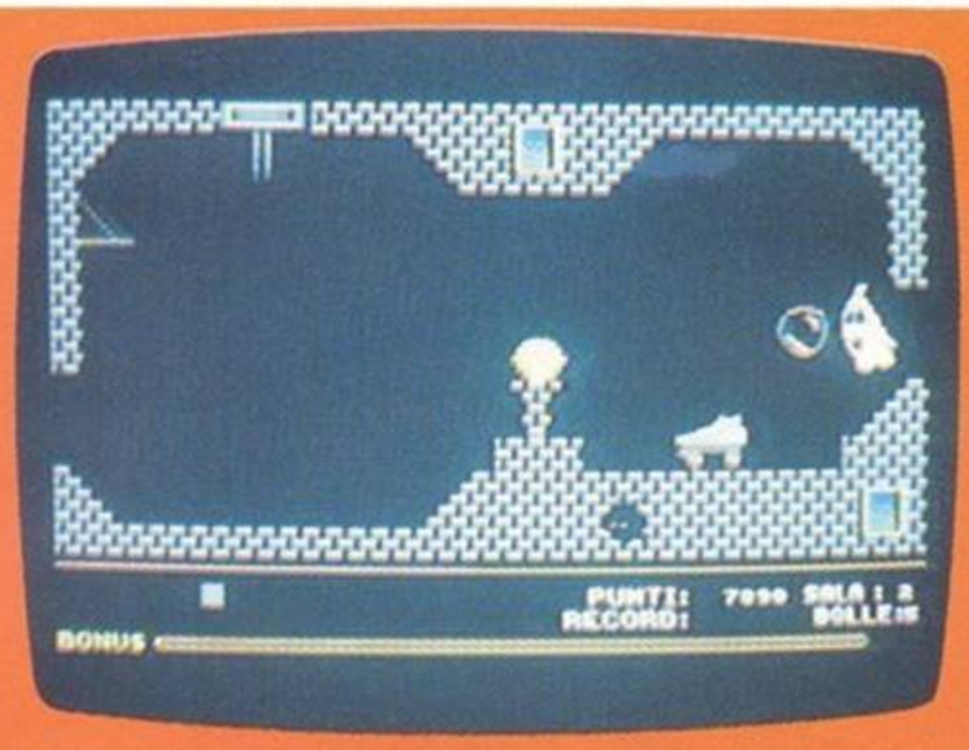
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Q	entra nella stanza
O	sinistra
9	spara
B	dal ponte al piano
P	destra
5	stato attuale

SBUFF



Anche i fantasmi hanno diritto a qualche ora di svago per le stanze del castello e questo gioco vuole proprio smitizzare la convinzione che questi esseri giocherelloni siano così fastidiosi per l'uomo. Il protagonista della nostra storia è un simpatico fantasmino che, non possedendo arti, deve spingere a suon di soffi, una bolla di sapone da una stanza all'altra, ma facendo ben attenzione ai numerosi pericoli: fiamme, spuntoni, che possono far scoppiare il suo gioco. Dovrà evitare anche di colpire le pareti o il suo divertimento scoppierà. Aiutalo a superare le molte difficoltà, tenendo presente che con l'avanzare delle stanze i pericoli saranno maggiori, e vedrai che alla fine avrai un bel premio.

COLUMBO

Eccovi un giorno qualunque dell'agenzia investigativa di SAM. Sotto la sua abitazione trasformata per l'occasione in Agenzia, Sam vede passare la solita gente frettolosa occupata a svolgere o intraprendere i loro affari.
Ma ecco che una telefonata ti avverte che è stato commesso un delitto e che devi recarti precipitosamente sul luogo per investigare.
Nel centro dello schermo ti vengono indicati di volta in volta, mediante delle icone, gli oggetti di cui sei in possesso a quelli che stanno vicino a te.
In questo modo ti potranno apparire: porte, telefoni, chiavi e altri oggetti utili a svolgere il tuo compito.
Ah! dimenticavo il numero di telefono della polizia è il 999.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
F5	livello gioco

nel gioco

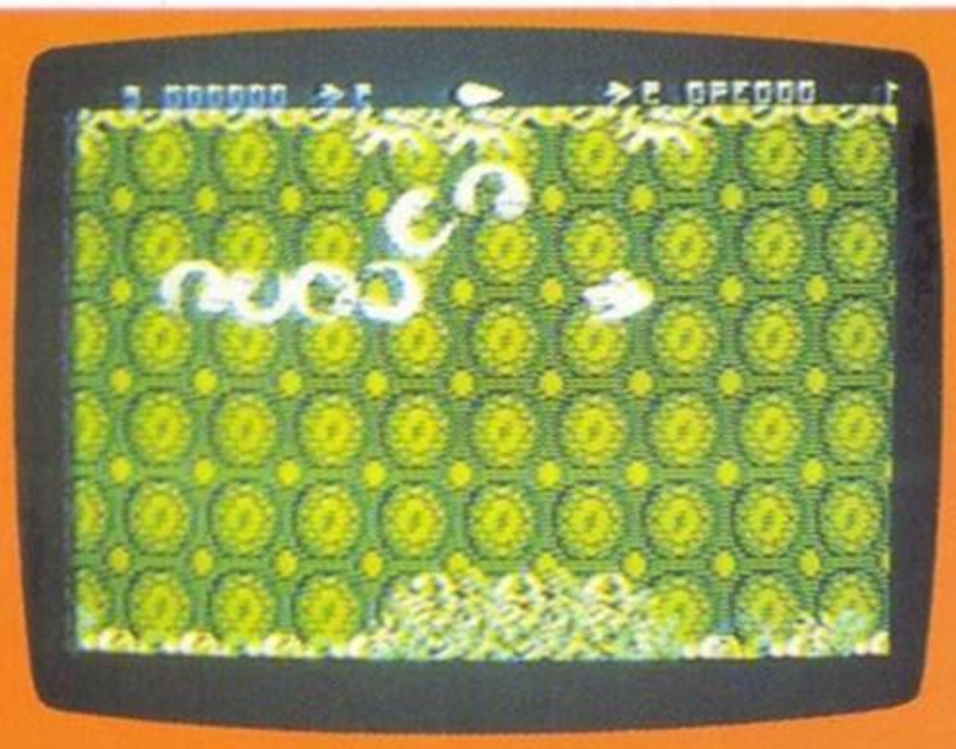
F1	inizio gioco
F3	musica/effetti
F7	fine gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

G	lascia/prendi oggetto	
I	informazioni	
K	bussa/usa la chiave	
L	scegli	
R	rotola avanti	
S	da scoprire	
T	usa telefono	
H	appendi telefono	
Q	su	CAPS
A	giù	per
O	sinistra +	muovere
P	destra	veloce
B	tira	

JET SCOOTER



Il pianeta Hursgar è il più grande giardino della costellazione di Andromeda, nel quale infatti esperti di ogni specie fanno crescere coltivando ogni genere di vegetali, da alberi da frutto a fiori profumatissimi. Purtroppo anche qui non si è riusciti a debellare completamente l'invasione degli insetti che danneggiano irrimediabilmente le colture. È stato quindi assunto da poco un sorvegliante che, munito di jet scooter, si impegni a sorvolare i giardini imperiali tenendoli sombri da vermi, lumache, chiocciole ed altri viscidi insetti. Ma non solo questi insetti invadono tutto, sono così insaziabili che tentano anche di assalire il nostro uomo che dovrà farcela ad ogni costo per guadagnarsi lo stipendio e la sopravvivenza. Ricorda anche di raccogliere le letterine che troverai sul tuo cammino, perché ti permetteranno di aumentare la tua potenza di fuoco.

OLIMPIC MAN

Questo entusiasmante gioco si suddivide in tre parti. La prima è solo allenamento che consiste semplicemente nell'alternare i tasti destra/sinistra il più velocemente possibile.
La seconda, invece, comprende una serie di eventi i quali costituiscono il gioco vero e proprio, e la terza il caricamento.
In totale gli eventi sono 10 più tre di allenamento e si procede alternando i tasti destra/sinistra e premendo fuoco al momento del lancio o del salto.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-AGF-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

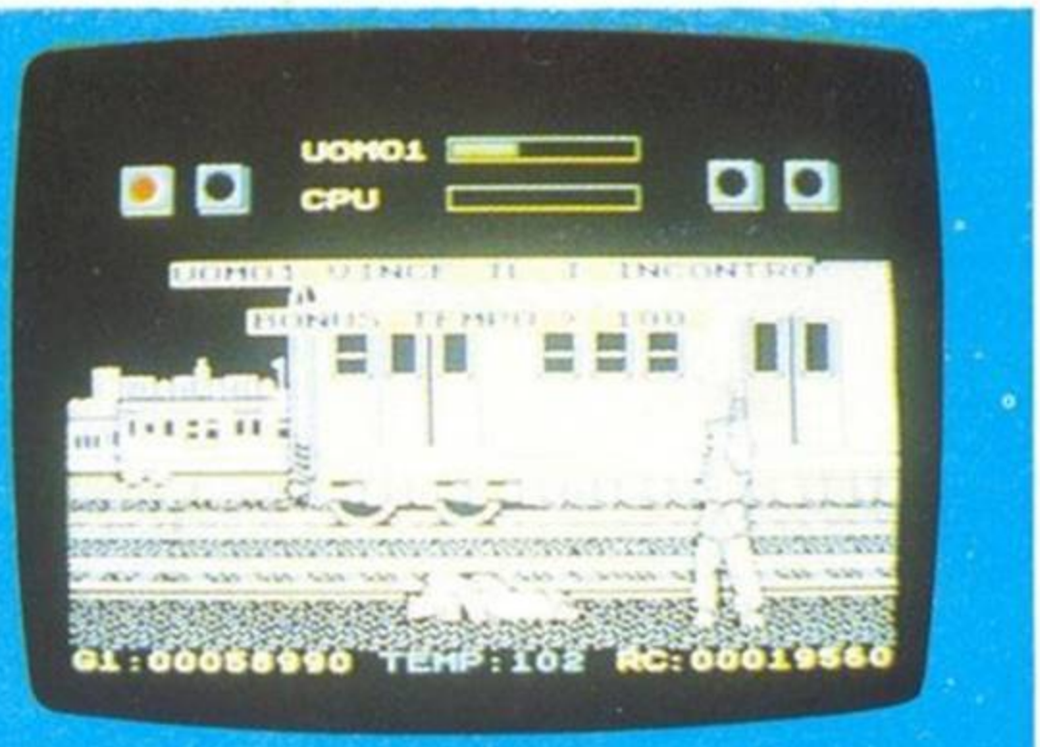
DUNGEONS

La trama di questo gioco è basata sull'antico tema della vendetta. Il protagonista è infatti un eroe mitologico che deve distruggere il covo del maledetto assassino responsabile della morte di suo padre. Avete solo poche vite a disposizione e potrete contare solo sulla vostra arguzia per vincere la paura e usare le armi a vostra disposizione. Inizierete con la vostra possente spada, ma se riuscirete ad avanzare nella vostra impresa troverete archi e frecce. Il posto in cui vi avventurerete sarà pieno di trappole e dovrete stare sempre all'erta per non essere eliminato dai vostri avversari. Usate le icone sul basso dello schermo per muovere il vostro eroe e tentate di raggiungere il prezioso cristallo, fonte della malefica potenza del vostro nemico, che dovrà essere assolutamente distrutto. Fate continuamente attenzione, perché proseguire nel vostro cammino non sarà veramente semplice, ma la vendetta che covate nel vostro cuore saprà darvi la forza per giungere alla fine.

JOYSTICK PORTA 2

R definire tasti

CHINA TROUBLE



In questo gioco tu sei il lottatore che va in giro per mondo a sfidare avversari di diverse nazioni. Con tutta la freddezza che ti contraddistingue dovrai superare diverse fasi di gioco uccidendo diversi nemici allo scopo di meritarti il titolo di "king belt" ovvero cintura reale.
I colpi che porti all'avversario possono avere una forza più o meno intensa a seconda di quanto riportato dall'indicatore di forza, attivato premendo e lasciando il bottone di fuoco. Ogni mossa deve essere portata a termine prima che scada il tempo.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti giocatore 1 1-5
Tasti giocatore 2 6-∅

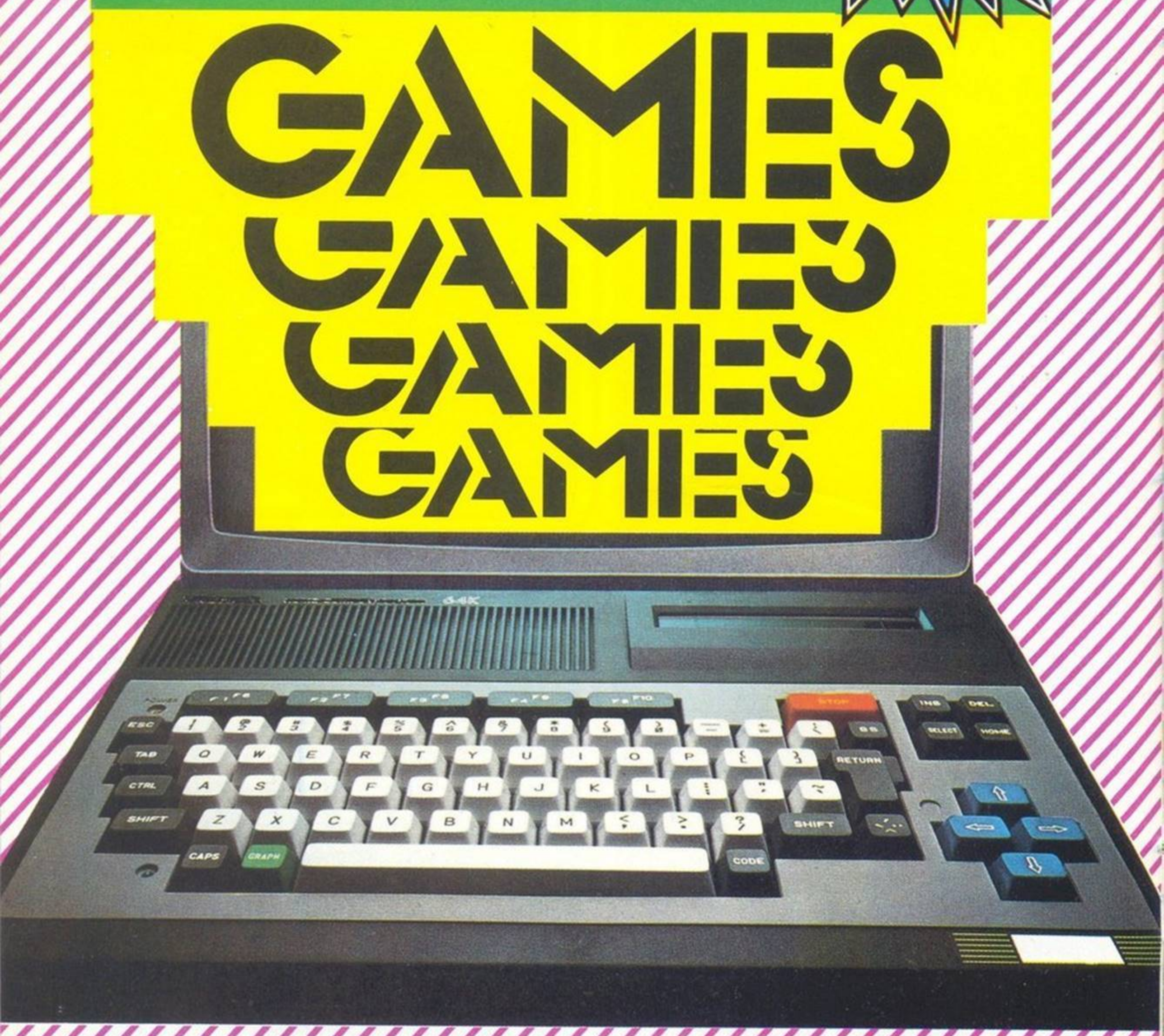
QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

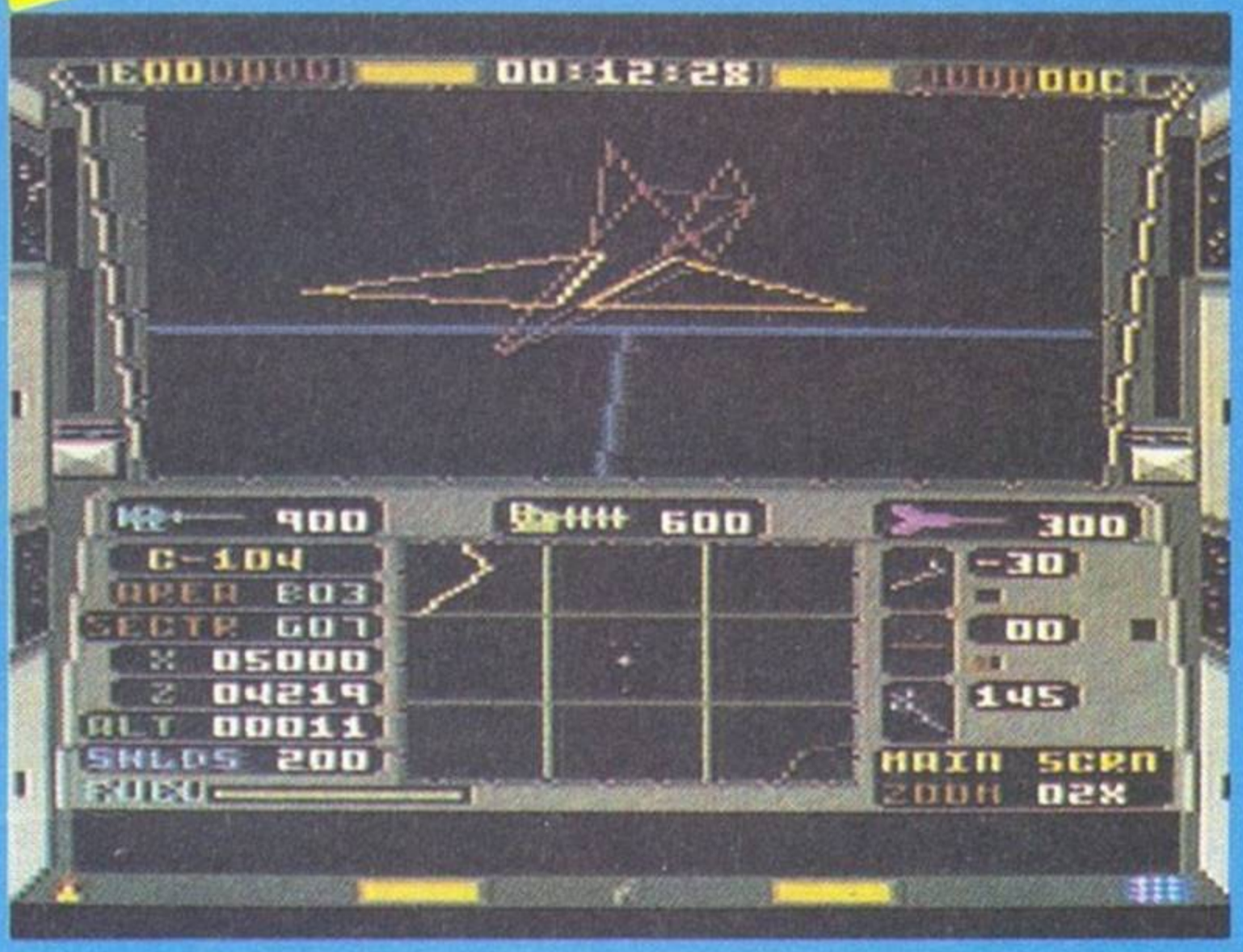
WAR GAMES GAMES GAMES GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"



PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

ECHELON



Echelon è un simulatore di volo spaziale a 3D ambientato sul pianeta Isis. È qualcosa di più di un semplice simulatore del genere "prendi il volo per un giretto e poi atterra di nuovo". C'è un pianeta da sorvegliare, degli alieni da combattere e dei pirati da distruggere.

Il gioco utilizza molto i grafici 3D con struttura a filo come se ne trovano in giochi come **Elite**, **Cholo** e **Starglider**. Ma la cosa più rivoluzionaria in **Echelon** è il Lip Stick. Non spaventarti, e allontana dalla tua testa tutto quello che ha a che vedere con il fatto di entrare in un negozio e chiedere un rossetto Max Factor. Il Lip Stick è in realtà una alternativa radicale al convenzionale tasto di fuoco del joystick. Utilizzando un microfono attaccato ad una cuffia, un po' come quello che aveva Capitan Scarlet, non lavora per identificazione della parola, ma viene attivato dalla voce. In altre parole, non puoi dare comandi diversi e qualsiasi suono attiva una risposta da tasto di fuoco. Purtroppo non ti viene fornito con il gioco, devi comperartelo a parte ma ti sarà utile anche per altri giochi.

Come tutti i simulatori di volo, non serve a niente guardarsi il manuale prima di aver cercato di vedere come è. Devi assolutamente conoscere solo due cose se vuoi arrivare da qualche parte: lo schermo del visualizzatore e la tastiera che ha una mascherina per renderti le cose più facili.

Il tuo settore è composto da una griglia sei per sei, suddivisa ulteriormente in una zona di 14 x 14. Puoi visualizzare una cartina della zona mentre il gioco continua, e una cartina della zona ti indica la tua posizione esatta e le zone già coperte.

La tastiera ti fornisce un set di controlli completo che include sette differenti opzioni di visione più lo zoom, una scelta di armi, la televettrice, la selezione della cartina e così via.

Il tuo obiettivo è di scoprire in che luogo si trova la base dei pirati, posta non si sa dove all'interno della tua zona. I pirati dello spazio

hanno sviluppato un sofisticato sistema per dissimularsi che rende invisibile la loro base, ma c'è una sequenza speciale di sei passi che, se eseguita nell'ordine esatto, disattiva questo loro dispositivo.
Ognuno dei sei passi è rappresentato da una cartina composta di grafici e di una sezione di testo. All'inizio le cartine sono vuote e vengono riempite ogni volta che un oggetto viene televisionato a bordo. Il testo presente in ogni cartina ti dà le istruzioni su come completare uno dei sei passi. Il problema è che il testo è in codice pirata e lo devi decifrare. Devi quindi darti da fare, con gli inidizi che hai, per scoprire l'esatta sequenza di esecuzione dei vari passi.
Il tuo compito è chiaro. Devi penosamente cercare su tutta la superficie del pianeta, telesezionare a bordo tutti gli oggetti che trovi e utilizzarli per leggere il codice pirata e scoprire la base. Un droide ancorato alla base, o "RPV", può essere televisionato verso e dalla superficie del pianeta per aiutarti nella localizzazione degli oggetti.
Per aiutarti a prenderci un po' la mano ci sono sei corsi di allenamento. Ti viene data una cartina a griglia sulla quale puoi segnare con la matita le posizioni delle cose interessanti e degli oggetti. La zona da A4 a C4 è già stata disegnata per te e qui si trovano i luoghi nei quali si svolgono gli allenamenti.
Echelon è un gioco complicato, non farti illusioni. Il manuale è composto da 70 pagine e vi puoi trovare molti trucchi sofisticati e divertenti da provare.
L'unica critica che posso fare è che, come tutti i giochi 3D a griglia, l'azione è un po' lenta. C'è un metodo per accelerare il tutto, basta escludere la superficie del pianeta, ma così perdi la metà dell'atmosfera. Dall'altro lato però se ti piacciono i giochi grossi che richiedono abilità e tempo per portarli a termine, questo è per te.

Cristina Barigazzi

00:20:34

900
600
300
C-104
AREA E03
SECTR 604
X 09808
Z 05068
ALT 01369
SHLDS 199
FUEL
-11
00
272
MAIN SCRN
ZOOM 02X

900
600
300
C-104
AREA E03
SECTR 607
X 05000
Z 04219
ALT 00000
SHLDS 200
FUEL
00
00
01
MAIN SCRN
ZOOM 03X

HOPPIN MAD

Mi sembra qualcosa di abbastanza familiare. Quattro palle che rimbalzano... palloni... sfondi da **Wonderboy**... **Hoppin Mad** ha qualcosa di più di una semplice somiglianza con un gioco chiamato **Cataball**, presente nella compilazione Trio della Elite dell'estate scorsa. È lo stesso concetto con più livelli e... e è tutto. A beneficio di chi ha perso il primo giro, non perdere quello grosso. L'idea è di guidare una fila di quattro palle che rimbalzano attraverso paesaggi che si muovono orizzontalmente, evitando gli ostacoli e le schifezze che potrebbero far scoppiare una o più palle. Quando hai raccolto dieci palloni passi al livello successivo, più difficile.

La prima scena è una fetta di campagna completa di steccionate e alberi, con uccelli, porcospini, api, e piante mangiapalle che ti conviene evitare. Il livello due ha uno sfondo di spiaggia, con palme, secchielli, vanghe e devi schivare tartarughe e ancora uccelli. I pesci, le meduse e le rocce ti forniscono una buona serie di problemi con la loro presenza nell'ambientazione sottomarina del terzo livello, mentre i serpenti ti appaiono fra le vecchie rovine del livello quattro. Nei livelli successivi trovi fantasmi, teschi e buchi da saltare. È praticamente tutto quello che c'è da dire su **Hoppin Mad**, e per il suo prezzo non mi sembra abbastanza. È un gioco giocabile, d'accordo, ma non c'è molta varietà che possa affascinare per una buona parte del gioco. Quello che ci vorrebbe sarebbe qualcosa oltre alle creature da evitare e ai palloni da ricercare, qualche piattaforma in movimento non sarebbe male, e in effetti renderebbe lo stile del gioco un pochino più interessante.

002000
HI-SCORE
002000

IN

+450

1485

FUEL

CTIVE ITEM: GAS GRENADE

8:3

FILTRATOR II
THE NEXT DAY

Guardare questo gioco è come guardarsi allo specchio: sai cosa ti devi aspettare e l'hai già visto. **Infiltrator II** è praticamente una copia esatta dell'originale **Infiltrator**. Ancora una volta Johnny "Jimbo Baby" McGibbits deve affrontare Mad Leader, ma questa volta invece di una sola missione, Jimbo ne deve portare a termine tre.

Nella prima missione Johnny deve trovare il contenitore di un gas micidiale in una delle basi di Mad Leader, e poi scoprire il metodo per neutralizzarlo. Nella missione seguente troviamo Johnny che deve disattivare alcuni missili e nell'ultima deve affrontare Mad Leader nel sentativo di liberare il mondo dal suo spirito diabolico impiantandogli nella testa un piccolo dispositivo che dovrebbe trasformarlo in un onesto cittadino.

La sezione di volo all'inizio di ogni missione è identica a quella dell'Infiltrator originale, ma a beneficio di chi non l'ha mai visto ne faccio una breve descrizione. Il tuo aereo è un Gizmo DHX-2 Attack Chopper. Avvia il motore e imposta la rotta. Dopo non molto un caccia fa delle evoluzioni davanti a te; chiedigli informazioni per capire se si tratta di un amico o di uno dei cattivi. Il pilota ti chiederà quindi il tuo ID, e qui devi giocare di furbizia: se è un amico rispondi con il tuo nome in codice Infiltrator, se invece capisci che è un nemico rispondi con Overlord.

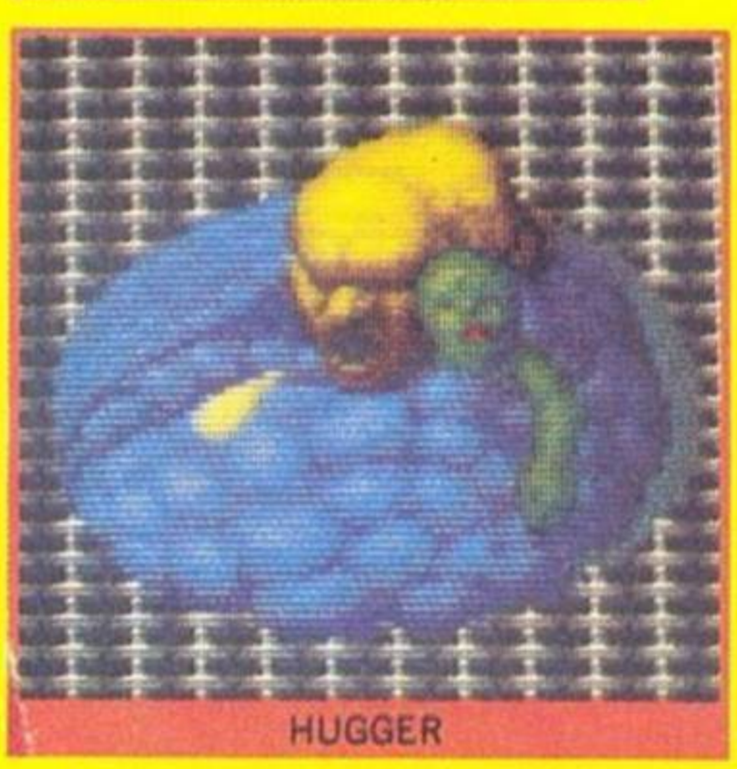
Quando atterri nella base nemica sul visualizzatore appare Jimbo abilmente travestito da match-stick. Dopo aver vagato in un paio di schermi ti ritrovi in uno degli edifici che compongono la base. A guardia di questa costruzione ci sono alcuni soldati di Mad Leader, anche loro intelligentemente travestiti come te. Mi sembra giusto sottolineare a questo punto che la cartina è molto simile a quella di **Infiltrator I**.

Hai con te un equipaggiamento ricco di attrezzature, ma solo alcune ti possono essere utili in questa missione, per cui ti trascini sempre dietro il dispositivo per il cervello di Mad Leader, un rivelatore di missili che li evapora raffreddandoli, oltre a documenti falsi, granate e un rivelatore di mine.

Quando entri in un edificio, lo schermo cambia e tutti i personaggi sono più grossi. Nella maggior parte delle stanze trovi degli armadietti di archivio e altri oggetti che devi scoprire.

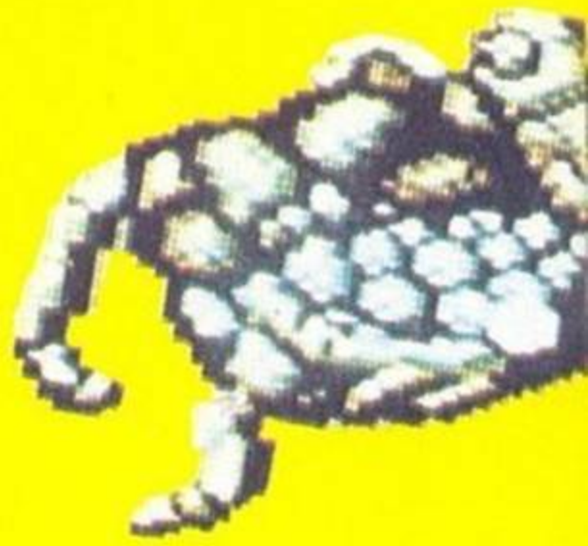
Tutti quelli che incontri nel dominio di Mad Leader sospettano di te, almeno all'inizio, anche se sei identico agli altri. Se i tuoi documenti non sono in regola la cosa più sicura che puoi fare è spruzzare una buona dose di gas soporifero contro al tuo ragazzo. Sembra quasi che Jimbo abbia una estrema necessità di una dose di sali digestivi Andrews, ma l'effetto è lo stesso quando la guardia cade in un buco del pavimento. Quando hai neutralizzato il gas, annientato i missili, neutralizzato Mad Leader è ora di tornare alla base madre e ricevere il messaggio di missione compiuta.

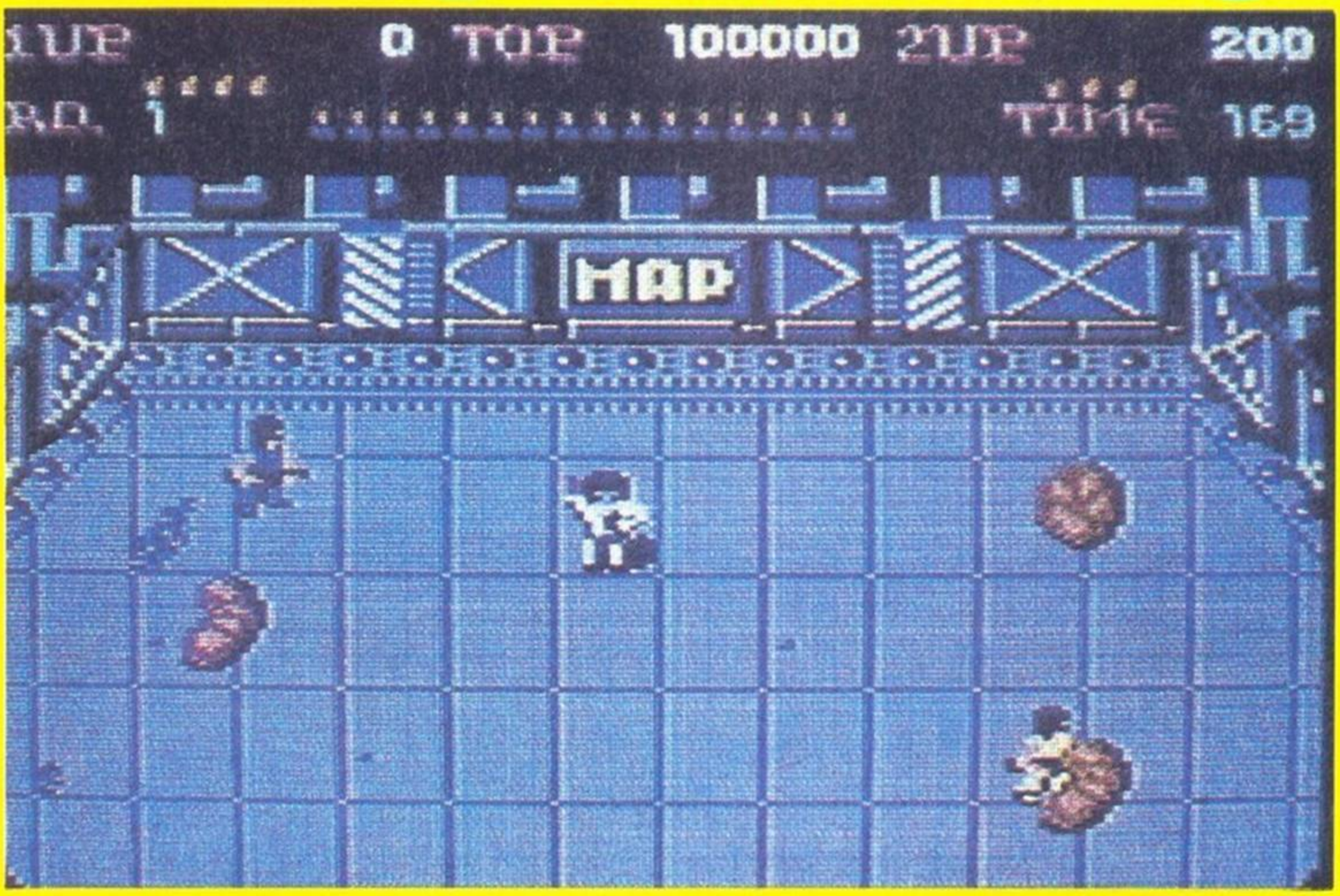
Infiltrator II mi ha lasciato deluso. A parte gli scenari, il gioco è praticamente identico al precedente, con solo qualche miglioramento di poca importanza nei grafici. È una copia di Infiltrator con il suo seguito che invece di essere due giochi separati, sono un gioco solo con quattro scenari. **Infiltrator** è un gioco piuttosto vecchiotto, ma può ancora piacere a qualcuno.



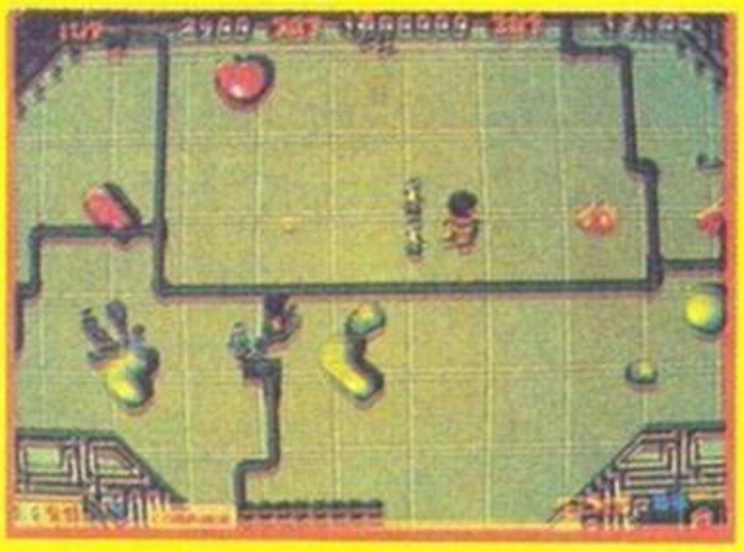
HUGGER

ALIEN SYNDROME



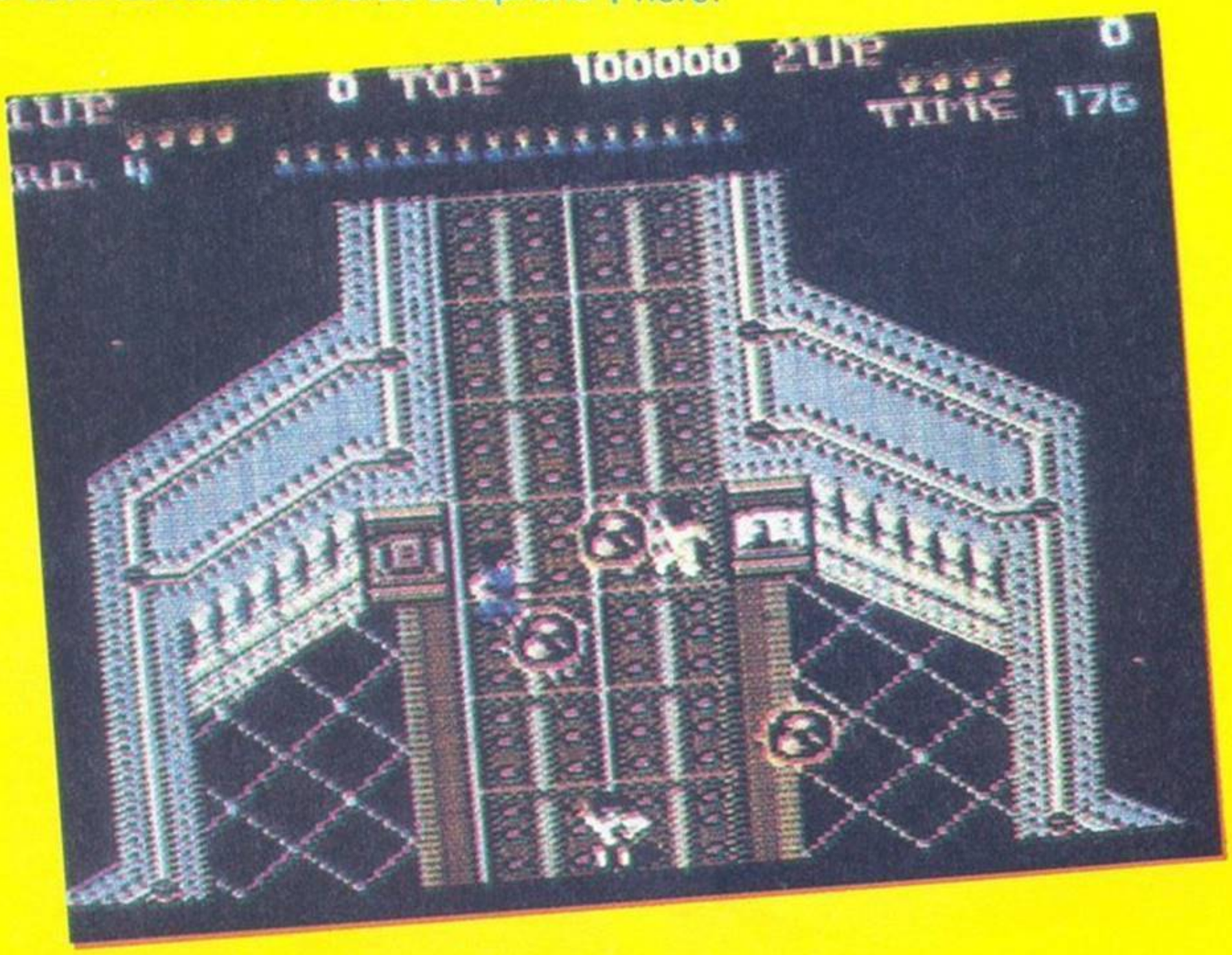


Poco dopo il successo di **Gauntlet** nelle sale, la Sega ha preso la palla al balzo pubblicando a sua volta un gioco multigiocatori, il poco riuscito **Quartet**. In seguito la Sega ha ripercorso la strada del multigiocatori con **Alien Syndrome**, che pur essendo molto meglio di **Quartet** non ha incontrato lo stesso successo. Ciò non ha impedito alla The Edge di acquistarne i diritti di conversione, che viene oggi pubblicata sotto l'etichetta Ace. L'intreccio di **Alien Syndrome** è questo: una sinistra forma di vita aliena tiene prigionieri i vostri compagni in alcune enormi navi spaziali, e tocca a voi (con o senza un compagno) liberarli; la versione 64 prevede infatti solo due giocatori. La sorpresa è che questa versione 64 è decisamente all'altezza dell'originale.



TACAPY

All'inizio dovrete scegliere quale dei due personaggi desiderate essere e verrete poi trasportati sulla prima nave, dove i vostri compagni gesticolano freneticamente per attirare la vostra attenzione. Liberare una persona è semplicissimo: basta urtarla e subito lascia la nave. Tutto è affidato alla rapidità dell'azione, poiché a un certo punto la nave si autodistrugge ed è meglio non essere più a bordo.
Gli alieni sono molto variati. Al primo livello verrete attaccati da creature che sembrano rognoni giganti, al secondo da mostri che sembrano usciti da **Alien** e al terzo da tipi che sembrano dei Muppets mutanti! Se davvero volete farli in polpette, provate ad usare alcune delle armi appese alle pareti dell'astronave: il laser e le palle di fuoco sono niente male, ma l'arma di gran lunga migliore è il lanciafiamme, che è una specie di getto di fuoco che sprizza dal vostro personaggio e col quale potete "frustare" i vostri antagonisti alieni. Se il nostro eroe dovesse perdersi, può sempre ricorrere alla comoda mappa che appare in un angolo dello schermo e che indica non solo dove si trovano i vostri compagni ma anche le strade che potete seguire.
Quando avrete liberato tutti, dovrete affrontare (sorpresa!) un grosso guardiano arrabbiatissimo. I guardiani in genere sono visualizzati molto bene, e il più simpatico è quella massa verde la cui testa vi balza addosso dopo che il corpo è distrutto. Eliminato il guardiano, si deve passare all'astronave successiva e mettere in salvo altri sfortunati. Sulle ultime navi troverete che il vostro ometto deve attraversare dei pozzi passando su dei difficili camminamenti: un passo falso, e precipita.
Alien Syndrome è una buona conversione, ed è un piacere vedere come rende bene sul 64. La grafica è ricca di dettagli e di colori, anche se alcuni livelli sono sovraccarichi e gli sprite sono difficili da distinguere. Questo gioco è pura violenza e puro divertimento, e farà a lungo la gioia degli aficionados del genere.

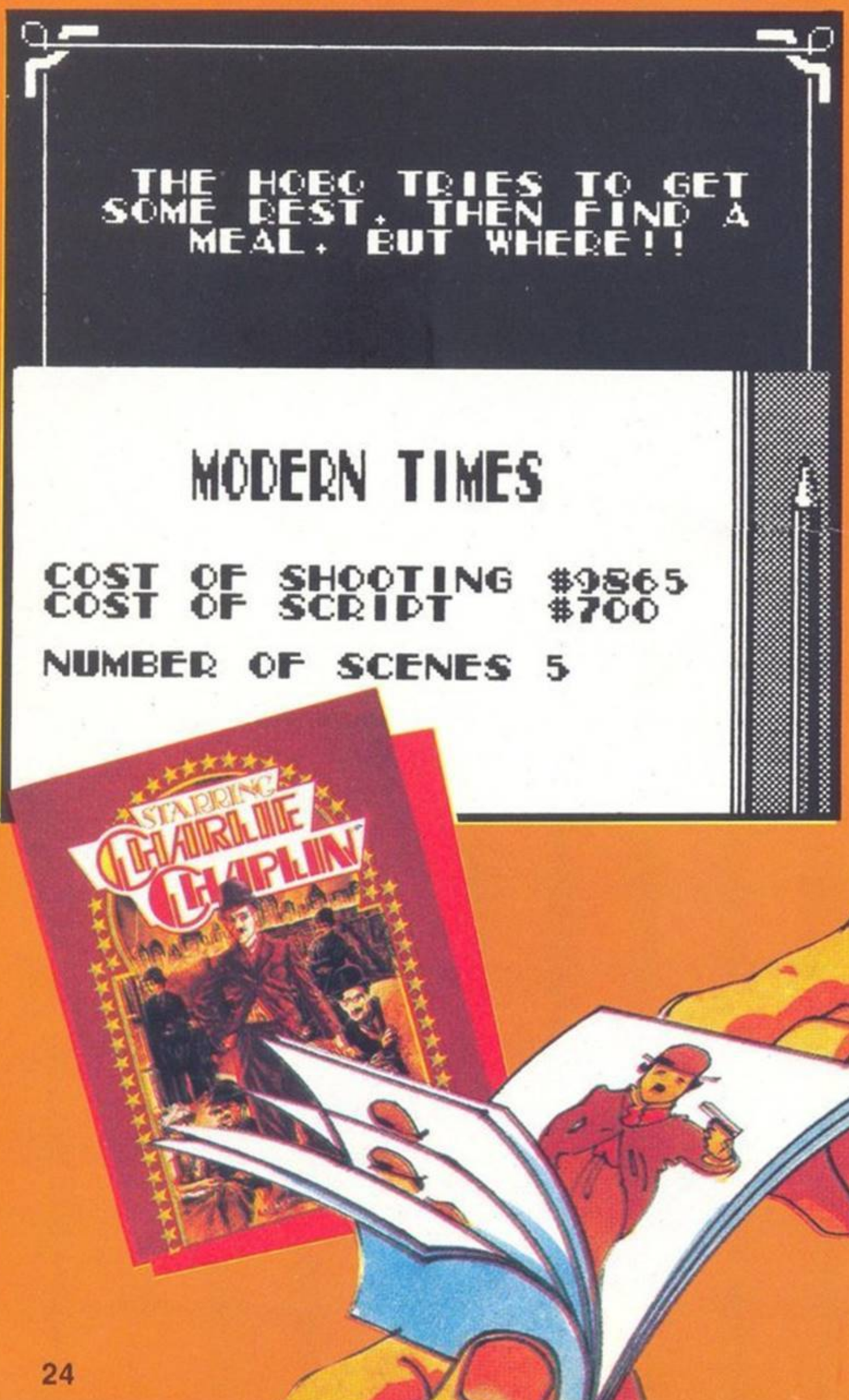


CHARLIE

In omaggio alla recente tendenza a riesumare i comici scomparsi e a trasformarli in videogiochi (tipo **Laurel & Hardy**, **The Three Stooges** ecc.) la US Gold ha tentato coraggiosamente di digitalizzare il piccolo vagabondo, **Charlie Chaplin**. Avrebbe potuto essere un successo, avrebbe potuto essere un disastro... è un po' di tutti e due.

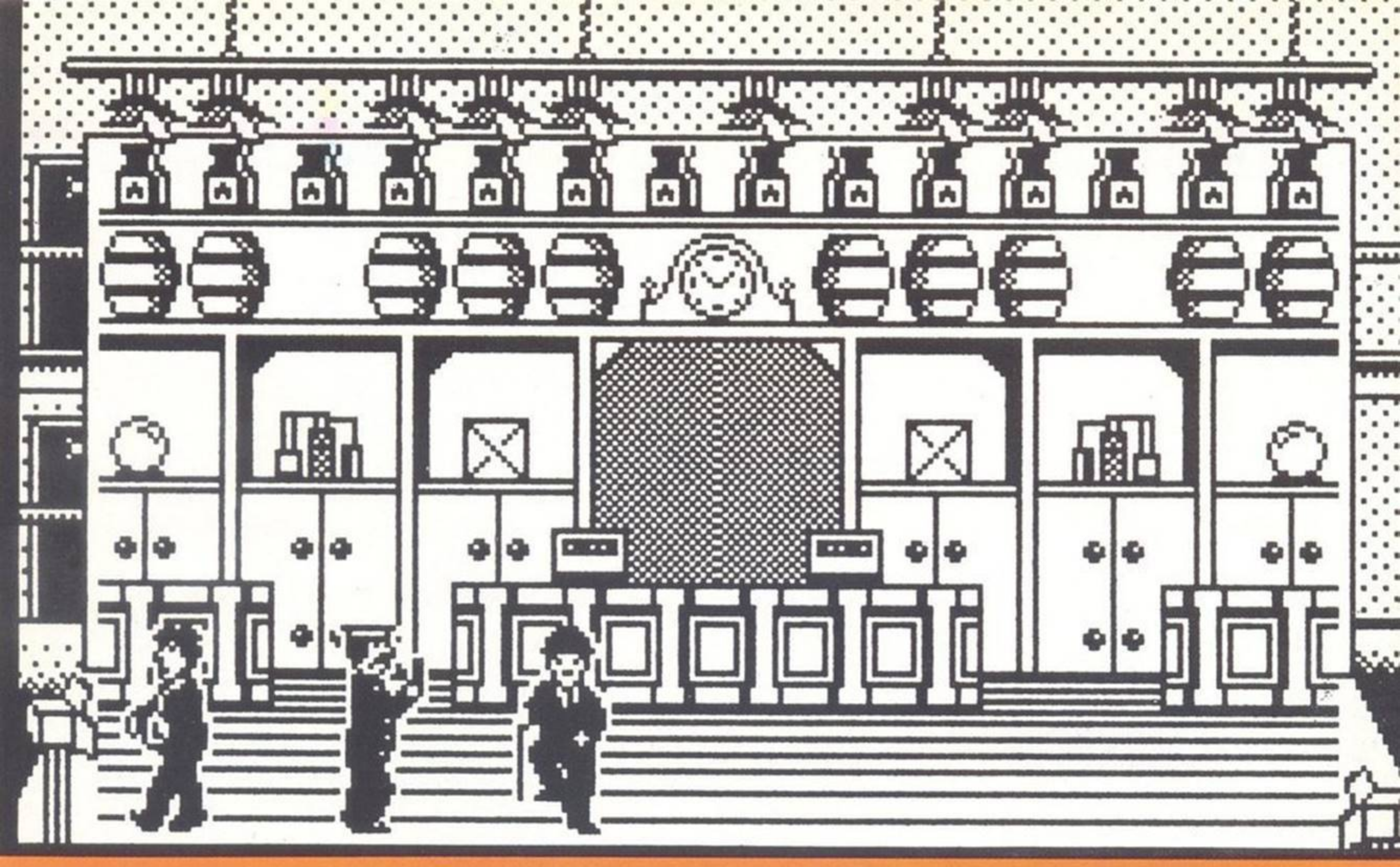
Non dovete far altro che realizzare un film comico. Facile, no?

Per prima cosa, dovete scegliere una sceneggiatura. Usando il joystick consulterete un menu di titoli, ciascuno dei quali è accompagnato da una succinta descrizione degli attori, delle scene e delle attrezzature, nonché dal costo della lavorazione. Ovviamente potrete scegliere solo una sceneggiatura adatta alle vostre capacità finanziarie, con l'obiettivo che ogni film



CHAPLIN™

che realizzate vi faccia incassare tanti soldi da poter finanziare un film migliore e più sfarzoso. Una volta scelta la sceneggiatura, scegliete la scena da girare e passate alla parte centrale dell'azione.
Ottimamente dettagliati, i display del set sono in bianco e nero, e quindi il gioco non soffre certo di sovrapposizioni di colore.



Trattandosi di un film muto, con questa filosofia avrebbero potuto eliminare anche gli effetti sonori, ma ogni tanto si sentono dei bip. Ora, il grosso problema del gioco sta nel fatto che le istruzioni dicono solo di far muovere Charlie sul set facendogli fare delle cose comiche. D'accordo che Charlie e gli altri attori sono ben disegnati e animati, ma è possibile indurli a fare qualcosa di buffo? La risposta è no. Manovrando il joystick e premendo il pulsante di fuoco, nel migliore dei casi qualcuno inciamperà o prenderà un pugno sul naso, ma non basta certo questo a fare un classico del cinema comico! Dopo un minuto di queste inutili manovre, potete rivedere la scena a passo doppio o normale, e se non vi soddisfa potete girarla di nuovo, sempre che il vostro budget ve lo permetta.
In media, un film comprende quattro scene ambientate su una scelta piuttosto limitata di fondali, tra i quali un giardino, un albergo e un negozio. Se siete soddisfatti del risultato, passate alla routine "schermo": dovrete rivedere il tutto per l'ennesima volta e attendere la reazione del pubblico, sotto forma di titoli dei giornali. Più divertente il film, più soldi troverete in tasca alla fine del gioco.
Non è che il gioco sia così brutto da far rivoltare Charlie Chaplin nella tomba, anzi: il concetto di base è brillante, e la grafica estremamente ben fatta. Il guaio è che il gioco vero e proprio è praticamente inesistente, e quel poco che c'è di esso è incredibilmente monotono e ripetitivo. Davvero un peccato.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64 HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - 8080
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo software su CBM 64 solo disco!! Il prezzo? Sensazionale: L. 5.000 un disco pieno. Novità ogni settimana!!! Sono disponibili anche abbonamenti.
Giacomo Metta - Via Donizetti 15 - 41100 Modena.

● Cerco e compro assolutamente il programma (tape o disk) che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Contattatemi al più presto. Annuncio sempre valido. Ehi! Pago bene! E scambio con novità come Out Run, Road Runner ed altri.
Ettore Sarluca - P.co Comola Ricci 9 - 80122 Napoli - Tel. 650639.

● La "Tbs" effettua abbonamenti software per CBM 64 a prezzo affare. Max serietà. Annuncio sempre valido. Arrivi settimanali da Hotline, Papippons, Orion, Ikari ecc.
Luca Pelusi - Via P. Picasso, 4 - 64023 Mosciano S.A. (TE) - Tel. 085/866280.

● Vendo per CBM 64 su disco i seguenti giochi da L. 1.000 a L. 3.500: The Tree Stoges, Tha Last Ninja I e II, WWF Wrestling, Pass. Vento, Desoletor, Gutz the Flinstones, Cybernoid, Kanorv, Venom, Beyond, Road Wars, Porno Pier, S. Carton III, Rastan, Predator, Pandora, Simbad, Jackal, Dark Castle, The Train, Indiana Jones, Pac-Land, Target Renegade, Ikari W., Impossible Mission II, ecc.
Wilmer Sinigaglia - Via S.ta Liberata 29 - 21053 Castellanza (VA) - Tel. 0331/504090.

● Vendo stupendi giochi, come: Biliardo I e II, Platoon, Terramex, Io, Out Run, Target Renegade, Buggy Boy, Bobble Bubble, Rastan, Pac-Land, Calcio con falli, Punizioni e rovesciate, Firetrap, International Karaté +, Hockey I e II, Ikari Warriors, Road Runner, Rolling Thunder, Arkanoid I e II, Dan dare II, Unter's Moon, Ramparts, Rampage, Super Sprint, Deflektor, Revs +, Aliens, Green Beret, ecc. Ovviamente sono tutti per C 64. Ma ora veniamo al costo, solo L. 800 cadauno. Richiedete la lista gratuitamente: max serietà.
Gabriele Bambagioni - Arcille -Sabatina 38 - 58050 Grosseto.

● La RAMSOFT presenta a prezzi trattabilissimi le ultimissime novità per sistemi Spectrum, MSX e C 64, come Arkanoid I e II, Head over Heels, Mega Apocalypse, Gryzor, Slap Fight, Terramex, Karnov, Paperboy, Colony, Hunters moon, Io, Traz, Cybernoid, Mask 2 e 3, Zynaps, Xecutor, Histerya, Zybex, Atf, Tetris, The Flyng Shark, Super Hangon I e II, Platoon, Rolling Thunder, Trantor ed altri 6.000 (!). Titoli nuovissimi continuamente aggiornati; oltre a classici come Green Beret, Starquake, Batman, ecc. Disponibili una marea di trucchi, pokes ed utility. Annuncio sempre valido. Max serietà: scrivere a:
Luca Bisti - Via Leoncavallo 31 -58100 Grosseto - Tel. 0564/20251.

● Vendo Commodore 64 con registratore, joystick, cassette colme di giochi + manuale di istruzioni + copritastiera a L. 320.000 trattabili. Massima serietà. Telefonare tra le ore 19.30 e 21.30.
Mauro Vegezze - Via G. Marconi 79 - 20010 Inveruno (MI) - Tel. 02/9786687.

● Vendo su nastro per C 64 50 meravigliosi videogames al prezzo di L. 20.000 tra cui: Calcio replay, pit Stop I e II, Armi Moves I e II e Gost Goblins. Scrivere per la lista a:
Antonio Tufano - Via Madonnella 4 - 80011 Acerra (NA) - Tel. 5201089.

● Vendo giochi per CBM 64 (ultime novità come Bobble Bubble, Out Run, Barbarian e tanti altri). Inoltre abbiamo fondato io ed alcuni amici un club sul Commodore. Per saperne di più chiamate:
Marco Ferrario - Via Botticelli 40 - S. Stefano Ticino - Tel. 9772402.

● Vendo CBM 128 + disk drive 1571 + stampante Mps 803 + registratore per CBM 16 con adattatore al CBM 128 + cartuccia copiatrice di programmi + 2 joystick + oltre 30 dischi + manuale in italiano + cassette (oltre 30). Prezzo da concordare.
Mauro Paladini - Via dei Crocioni 5 - Scarperia (FI) - Tel. 846649.

● Vendo giochi CBM 64 a L. 3.000.
Daniele - Via Paliano 35 - Milano - Tel. 4563871 solo domenica e lunedì.

● Io sono la Passoft... il resto è buio e vendo tutto software-hardware per C 64/Amiga. Inoltre cerco Spectrum 48K + registratore e joy + interfaccia in cambio di 300 giochi trattabili oppure monitor colori in cambio di giochi.
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Ticino (MI) - Tel. 97270206.

● Pas: offerta del mese cassetta o disco con lato A a Spectrum Emulator (per i giochi in basic) e lato B Spectrum Emulator Plus (per linguaggio macchina) a L. 15.000. Inoltre disco con copiatori disco-cassetta - disco-disco, cranciatori, formattatori a L. 10.000. Inoltre abbiamo vari write.
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Ticino (MI) - Tel. 97270206.

● La Pas Software oltre alla miriade di giochi oltre 15.000 titoli vende anche hardware di qualità es. cartuccia Isepic (duplica tutto) a L. 40.000, cartuccia Freeze Frame (duplica tutto) a L. 40.000, joystick due fuochi uno in cima uno in basso a L. 15.000 (fino ad esaurimento), reset a L. 7.000.
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Ticino - Tel. 97270206.

● Vendo una cassetta con un totale di 50 giochi fra cui Boubble Bobble, Bomb Jak, Out Run ecc. a L. 5.000.
Alberto Bomechi - Via A. De Gasperi 50 - 51033 Quarrata - Tel. 738733.

● Vendo programmi per Spectrum 48-128K ultimissime novità dall'Inghilterra e arretrati a L. 2.000-2.500 l'uno. Possiedo diversi tipi di programmi: Arcade, Adventure, Utility. Scrivetemi o telefonatemi!
Cristiano Cappabianca - Via Bentivoglio 4 - Mantova - Tel. 0376/390864.

● Compro il programma che permetta di trasformare il CBM 64 in ZX Spectrum 48K e Visitor (ambedue su cassetta) ad un massimo di L. 5.000 cadauna. Telefonatemi.
Roberto - Via Canino 21 - Roma - Tel. 06/3288957.

● Compro per C 64 tre giochi pagandoli a L. 1.000 cadauno. Essi sono: Out Run, Super Hangon e Dragon's Lair II.
Giuseppe Matarrese - Via Piccinni 3 - 74019 Palagiano - Tel. 6882057.

● Compro programmi per ZX Spectrum 48K. Interessato soprattutto a linguaggi e compilatori. Inviare liste e condizioni di vendita dettagliate. gradite offerte per quantità. Richiesta max serietà.
Fabrizio Muntoni - Via Satta 3 - 09018 Sarroch (CA) - Tel. 070/900150.

● Vendo giochi su disco per CBM 64: Pac-Land, Io, The Train, International Karaté +, Zig Zag, Platoon. Alternative World Game, Terramex, Buggy Boy, Dark Castle, 720pLS6 Bangkok Knights, Rampage, Firetrap, Driller, Inside Outing, Western Games, Defender of the crown, Simbad, Predator, Cybernoid, Target Renegade, Karnov, S.E.U.C.K., Impossible Mission II, Samurai Warrior, Winter Games II, Airbone Ranger, Project: Stealth Fighter, Lazer Tag.
Giuseppe Malaspina - Via Matteotti - Formia (LT) - Tel. 0771/24618.

● Vendo giochi su disco per CBM 64 come: Defender of the crown, Buggy Boy, Simbad, Impossible Mission II, Winter Games II, Pac-Land, Target Renegade, Io, Cybernoid e tanti altri al prezzo di L. 5.000.
Giuseppe Malaspina - Via Matteotti - Formia (LT) - Tel. 0771/24618.

● La Pas è lieta di presentarvi: F.A. Football League, Card Sharks, Law of the west, Kane II, Hercules, Mikkey Mouse, Pink Pnater, Alien Sindrome ed inoltre scambiamo PC 128 Olivetti Prodest + penna ottica con CBM 64 o vendo a L. 30.000.
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Ticino (MI) - Tel. 97270206.

● Vendo CBM 64 + registratore + coperchio + chiave reset + joystick + manuale + 500 programmi con i giochi più belli tutto ben conservato, al prezzo di L. 260.000 trattabili. Telefonatemi.
Romano Aniello - Via Pastena - Salerno - Tel. 753563.

● Cerco simulatore spektrum 48K per CBM 64 - scambio/vendo giochi su disco e cassetta tra i quali: Buggy Boy, Camp-Calcio, e molti altri a L. 3000 per disco o nastro solo zona Monza.
Raffanini Massimo - Via Pellizzari 32 - Vimercate (MI).

● Vendo le ultimissime novità per C64/128 discotape. Scambi solo ad alto livello. Per richiesta lista accludere L. 1000 per spese.
Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini 42 - 56023 Navacchio (Pisa) - Tel. 050/776009.

● Vendo per C64 nuovissimi giochi come: Impossible Mission, Pac-Land- Great Giana Sisters, Bionic Commando, Beyond the ice palace, The Flinstones ed altri su disco a L. 2000 cad. Telefonate il pomeriggio dalle 14.00 alle 15.30.
Merlanti Michele - Via Dante Alighieri 18 - Ariano (FE) - Tel. 0533/997331.

● Fantastico! Avete trovato chi risolverà i vostri problemi. Il Club dei commodoriani vende giochi da sballo tra cui: The Last Ninja, Wonder Boy, Bomb Jack, California Games, Commando, Rastan, Frank Bruno's Boxing, Road Blasters, Yogi Bera. Trasformerei: Bubble, Boble, Bangkok Knights.
Fabrizio Sturani - Via Mazzini 6 - 231000 Sondrio - Tel. 0342/210840.

● Il Club New Software vende moltissimi tipi di giochi e di programmi: Arcade, Guerra, Avventura, ecc. Si prega telefonare ore pasti oppure scriverci per lista o informazioni a:
Fontana Andrea - Via Giuseppina 43 - 26048 Sospiro (CR) - Tel. 0372/63080.

● Vendo a L. 2.300 dischi per 64/128 piene entrambe le facciate. Anche novità '88. Richiedere lista gratuita a:
Bisco Gabriele - Via Pietro Nenni, 13 - 45011 Adria - Tel. 42267.

● Gentilissimi utenti, dispongo dei migliori programmi su disco per CBM 54. Arrivi quindicinali, 1 gioco L. 2.000. Inutile citare i titoli perché da me li troverete. Annuncio sempre valido. Vi aspetto. Telefonate o scrivete a:
Claudio Spina - Via San Bartolomeo, 23 - 86021 Bojano (CB) - Tel. 0874/778200.

● AAA giochi cercansi! Cerco a prezzo ragionevole i seguenti giochi per C64: Dragon's Lair II, Mario

Bros I e II, Defender of the Crown, Shootem'up Construction Kit, Renegade, 1942, Motocross, Buggy Boy, Bruce Lee, Rocky IV, Mexico 86, California Games, Winter Olimpiadi 88. Per metterci d'accordo telefonare dalle 18.00 in poi.
Gola Paolo - Via Patetta, 14 - 10155 Torino - Tel. 265532.

● Hei tu se possiedi un CBM 64 questo annuncio fa per te. Infatti vendo a poco prezzo (da 500 a 2000 lire), i più famosi come: Wonder Boy, Match Day II, Super Soccer e tanti altri. Scrivimi per lista. Annuncio sempre valido.
Giuseppe Giofré - Via Corte 50 - 88034 Nicotera (CZ) - Tel. 0963/81656.

● Vendo ZX Spectrum 48K Plus + registratore in perfette condizioni, inoltre vendo giochi stupendi come: Target Renegade, Match Point, Baseball, The Wall, Match Day, Turbo Start e molti altri. Prezzi ridicoli, telefonare a:
Marco Toralbi - Via Anigio Gallo 194 - 00174 Roma - Tel. 7474040.

● Cerco disperatamente Rampage, sono disposto a pagare sino a L. 10.000 per Commodore 64 su cassetta. Cerco anche programma per trasformare i giochi dello ZX Spectrum in 64.
Bonsignore Walter - Via Palermo 64 is.u.69 n° 122 - Messina - Tel. 42523.

● Vendo tutti i ricambi e gli accessori per Spectrum. Inviare L. 2.000 per l'elenco.
Enrico Tedeschi - Via Acilia 244 - 00125 Roma - Tel. 6056085.

● Vendo giochi come: Out Run, Farwest, Bowling, Zombi, Popeye II, Mask II, International Karate, Ping Pong, Super Copter, Paris Dakar e antri che sono una meraviglia e anche il prezzo favoloso di L. 400.
Vito Astone - Via Orsini 67/D - 74100 Taranto - Tel. 404032.

● Vendo bellissimi giochi fra cui: Samurai, Warrior, Pac Land, Grizor, Match Day II, Knightmare, Wonder Boy, Combat School, Hang on I, Bubble Boble, 1942 e tanti altri ad un prezzo modico. Telefonare al pomeriggio presto e la sera, oppire scriveterni ed io vi manderò la lista.
Martinoli Paolo - Via Oderzo 29 - 00182 Roma - Tel. 7945213.

● Ehi ragazzi! Se volete dei giochi belli e a poco prezzo avete trovato me. Possiedo 2000 giochi tra cui: Wonder Boy, Man 2, Rambo 1, 2, 3, Pac Man, Top Gun, Barbaria, Bubble Boble, ecc.
Walter - Via al Castello 4 - 15011 Acqui Terme - Tel. 0144/57985.

● Vendo a L. 5000 cassetta contenente (C64); Target Renegade, Ikari Warrior, Sub terranea, Motocross, Moon Cresta ecc. Vendo inoltre progrmma che trasforma il tuo C64 in Spectrum a L. 15.000
Bergese Daniele - Via Paolo Ferreri 80 - 17021 Alassio (SV) - Tel. 0182/42454.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K, completi di istruzioni se possibile, cerco in particolare War Game, Strajegy, Simulation, Cerco P51 5 Trading Company e They Stole a million, resto in attesa di offerte.
Tuscano Francesco - Via Salci 17 - 20025 Legnano - Tel. 0331/597054.

● Vendo ultimissime novità su disco e cassetta per Spektrum e CBM 64 come: Out Run, Enduro Racer, Pac Land, Renegade I e II, The leged of Kage e molte altre novità a L. 1500 su cassetta e L. 2.500 su disco. Sconti per 3 giochi. Cerco inoltre Double Dragon, Rastan (su cassetta) a L. 5000.
Angelo Marino - Via Omodeo - 70125 Bari - Tel. 225088.

● Scambio ZX Spektrum 48K - joystick Kempston - registratore - 20 cassette gioco (grafica stupenda) - trasformatore, tutto sotto garanzia. Con CBM 64 e 128 con registratore e possibilmente un joystick. Se lo scambio non fosse possibile lo vendo a L. 400.000 trattabilissime. Max serietà. Telefonare ore 14.00.
Negro Andrea - Via Pirano 8 - 33100 Udine - Tel. 480242.

● Eccezionale! Mandatemi una cassetta vuota e ve la riempirò di fantastici giochi tra cui: Masters of Universe, Nosferatu. International Soccer e molti altri. Inoltre per chiunque mi vende il programma che trasforma il CBM 64 in uno Spektrum 48K invierò gratis una cassetta piena di giochi.
Andrea Novarese - Via Barbano Dante 17 - Cella Monte (AL) - Tel. 88707.

● Vendo giochi per CBM 64 come Wonder Boy, Commando, Zombi, Popeye, Meteo 64, Risiko, Monopoli, Motocross, Karate Kit, Karate Champion a L. 1500.
Massimiliano - Via Carso 6 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719841.

● Cerco gratis, collaboratori per il mio club per CBM 64 su disco/nastro solo nelle regioni Puglia, Lazio e vorrei scambiare la famosa cartuccia Freese frame III, che sprotegge e riprotegge programmi, che fa copie in cambio dei miei 5 programmi di Hardware manutenzione.
Pontrelli Michele - Via Murillo 87 - 04013 Latina Scalo (LT) - Tel. 0773/43091.

● Vendo vari giochi per CBM 64. Ecco qualche titolo: Gryzor, Target Renegade, Pac Land, Beyond the ice Palace, Terramex, Alien, Predator, Io, Northstar e molti altri tuttia L. 3000, 1000, 2000 + dischi vuoti + spese postali, vendo solo su disco. Telefonare ore pasti.
Ziveri Alessandro - Via Cantone Mamiano 14 - 43030 Mamiano (PR) - Tel. 0521/848207.

● Attenzione! Solo per zona S. Severo vendo circa 170 cassette a metà del prezzo originale, inoltre vendo CBM 64 e stampante MPS 803 completamente funzionanti a L. 350.000 l'uno o L. 600.000 se acquisti in blocco.
Bellotti Pietro - Via M. Rosa 22 - S. Severo - Tel. 75540.

● Attenzione: vendo stupendi giochi per CBM 64 tra cui: Raid Over Moscow, Batle on ice, Buggy Boy, Summer Games II, Beach Head II, Speed King, Express Raider, Winter Games a sole L. 1000 cad. Eccezionale! per chi possiede il progoramma che trasforma il CBM in Spektrum 48K invierò gratuitamente questi giochi, oppure spedite 10.000.
Luca Gaviarno - Via A. Diaz 7 - 15034 Cellamonte (AL) - Tel. 0141/88739.

● Acquisto cartucce di utilità (assemblatori, disassemblatori, compilatori, decompilatori, games killer, copiatori, ecc.), per Spektrum 48. Sono disposto ad acquistare anche un'interfaccia. Telefonare ore pasti.
Innocenti Stefano - Via Provinciale, 11 - Vinci (FI) - Tel. 0571/508400.

● Vendo videogiochi superbi, sia in cassetta che in disco a L. 10.000 cad. per CBM 64: tra questi: Wonder Boy, Renegade I e II, Mexico '86, Star Wars ecc.
Luca Meschiari - Via Provinciale Motta - Rovereto di Novi (MO) - Tel. 059/671357.

● Vendo giochi originali per C64/128 direttamente dall'Inghilterra, ultime novità tipo Ghostbusters, Geos 64/128, Flight Simul. II, Elite, Platoon, ecc. da L. 8.000 a L. 99.000.
Saglietti Oscar - Via Leini 67 - Torino - Tel. 852622-288007.

● Cerco giochi per ZX Spektrum + 2 128K. Permuto con: Asterix, Out Run, Masters, Rampage, Gauntlet II. Telefonare allo 0425/63061 e chiedere di Nico. Magosso Nico - Via Caselle 10 - 45026 Lendinara.

● Compro giochi per CBM 64 come: Platoon, Predator, Combact School, Rambo II solo su nastro. Max prexxo 3.000 l'uno.
Leonardo Savino - Via Reggio, 55 - 71076 San Severo (FG) - Tel. 27043.

● Compro: Wonder Boy, Wrestling I, II, III, Barbarian, The Last Ninja, Kung Fu, Zorro, Asterix, Popeye II, Advenger, Demon, Hiper Cross, Fantasilandia, Paperboy.
Mirabelli Lucio - Via Giovanni Pascoli - Tor Supera (RM) - Tel. 9059068.

● Vendo giochi originali con istruzioni tra cui: Wizball, Head Over Hells, Tank, Renegade, Bubble Boble, Game Over, Arcade, Fource Four, Out Run, Thundercats, Quartet a L. 8.000.
Corvetto Luca - Via Raffaello 9 - 09048 Sinnai (CA) - Tel. 767558.

● Vendo giochi originali con istruzioni tra cui: Ikari, Warrior, Rimrunner, Nebulus, Match Day I e II, California Games, King Start, Combact School, Water Polo, Jet Boys, Basket Master, Joe Blade, Commando Kit, International Karate, Side Arms a L. 8.000 cad.
Carlo Asuni - Via Colletta, 23 - Sinnai (CA) - Tel. 765452.

● Cerco per CBM 64 il Calcio con punizioni, rigori e replay. Cerco anche Shinobi (Samurai) e Vigilante (tipo Karate). Chiunque li possegga potrebbe scrivermi o telefonare.
Petrazzuolo Franco - Via Arco 102 - S. Anastasia (NA) - Tel. 8981849.

● Vendo per CBM 64 stupendi games a L. 400-600 l'uno. Posseggo: Terminato, Handicapp, Masters I, II, Out Run, Platoon 1, 2, Risk, Mario Bros 3, Camel Trophy, ecc. Cerco a L. 10.000 su nastro o disco i Goonies o Combact.
Andrea Fasano - Via Minieri 33 - Telese (BN) - Tel. 0824/976009.

● Cerco disperatamente i programmi: Dragon's Lair, Pitstop 1, 2, Beach Head, Spektrum simulator e altro buon software per il mio C64. Compro a prezzi ragionevoli o scambio con Ghost's Goblins, Green Beret, Ghostbusters, Fist II, Rambo II, Hyper Olimpics, vari tipi di karaté, Buggy Boy ecc. Solo cassetta.
Raffaele d'Elia - Via Bergamo 1 - Gallipoli (LE) - Tel. 0833/24236.

● Cerco disperatamente Dragon's Lair al laser da bar con la grafica cartone animato. Max serietà, massimo L. 5.000.
Fabrizio Orempuller - Via Vittorio Veneto 4 - 38100 Trento - Tel. 930435.

● Vendo circonda! Hai letto bene circonda! Questo annuncio potrebbe esserti utile per trovare ultime novità a prezzi irrisori (minimo L. 500). Alcuni esempi: Wonder Boy, Defender of the Crown, Buggy Boy, Gauntlet, Freddy Hardest e tanti altri. Max serietà. Tutto per C64 sia su disco che cassetta.
Alessandro Fuser - Via Emilio Lussu 39 - 31022 Treviso - Tel. 0422/938278.

● Potevamo stupirvi con megagiochi originali ed infatti lo facciamo. Abbiamo di tutto, perché siamo il top dei teen. Tutto per il vecchio ma ganzo 64, disco, cassetta, compact disck.
Spiccionata Sof - Tel. 02/9319670.

● Compro the Way of the Exploding Fist.
Dario Simonelli - Via Capuana 50 - Rho (MI) - Tel. 9315995.

● Siamo più aggiornati della lago! Prova e vedi abbiamo tutte le ultime novità e i classici di un tempo cassetta e disk. Prezzi regalati 5000/8000/10.000.
Spiccionata Soft - Via Filanda 38 - S. Pietro all'Ovo (MI) - Tel. 02/9319670.

● Compro il programma che trasforma il Sinclair Spektrum 48K in CBM 64. Massimo prezzo L. 10.000 super trattabili.
Collino Hans - Via G. Verdi 6 - S. Pietro Lemina (TO) - Tel. 543423.

● Compro da Abbasciano Alex i giochi: Ye Ar Kung Fu, Paperboy, Dragon's Lair, Cobra, Barbarian, 1000 L. al gioro.
Giuliano - Via Gottola 12 - Piano di Sorrento - Tel. 8086456.

● Cerco soci per extra club per tutti i computer Commodore e non il costo dell'iscrizione è L. 1000 e da diritto al tesserino e la rivista del club.
Criscuolo Mario - Via Lucatelli 35 - 00159 Roma - Tel. 4390265.

● Affarone! C64 + monitor + disk drive + 2 re. + int + 80 cassette + 150 dischi + 2000 giochi + reset + copri tasteria e porta dischi + joy + libri e riviste a L. 800.000.
Criscuolo Mario - Via Lucatelli 35 - 00159 Roma - Tel. 4390265.

● Vendo fantastici megalattici giochi per il tuo C64. Prezzi incredibili!!! Ogni 3 giochi acquistati un 4 in regalo. Annuncio sempre valido.
Criscuolo Mario - Via Lucatelli 35 - 00159 Roma - Tel. 4390265.

● Compro Mario Bros per Spektrum e Word Boy.
Francesco Annarumma - Via Diego Taiani 12 - Vietri sul Mare.

● Vendo qualsiasi gioco per CBM 64 su disco e cassetta. Max serietà.
Wilmer Sinigallia - Via S.ta Liberata 29 - 24053 Castellanza (VA) - Tel. 0331/504090.

● Cerco programma in grado di far girare i programmi del CBM 64 su Spektrum 48/128 K. Max serietà.
Igor Maggiorotti - Via Fasella 8 - S. Raffaele C. (TO) - Tel. 011/9602754.

● Compro a L. 100.000 (max 120.000) Commodore 64 + registratore (entrambi funzionanti). Vendo inoltre interfaccia Kempston a L. 20.000.
Andrea Torsi - Via Romita 90 - 57017 Stagno (LI) - Tel. 0586/942019.

● Vendo causa doppio regalo monitor fosfori verdi per Commodore 64 e 128, marca monitor "Commodore" a L. 150.000. Prezzo originale L. 230.000.
Tuseo Francesco - Via G. Galilei 20/1 - 74100 Taranto - Tel. 792455.

● Vendo e scambio per Commodore 64, 37 giochi in 6 cassette. Prezzo stracciatissimo: L. 16.000. Telefonare ore pasti. Inoltre anche giochi con Turbo a L. 500 cad.
Giuseppe Lombardi - Via Guido De Ruggiero 38 - Napoli - Tel. 244932.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 500 giochi a L. 250.000: Indiana Jones, Paperino, Ghostbusters, Hulk, Karate ecc.
Daniele Lupinelli - Via S. Liberatore 15 - Stroncone

(TR) - Tel. 60420.

● Vendo per CBM 64 giochi e programmi, nastro-disco, massima serietà, aggiornamenti mensili di giochi e programmi, ultime novità. Per informazioni telefonare la sera.
Bergamini Alberto - Via Buonarroti 13 - Ghemme (NO) - Tel. 0163/840424.

● Vendo computer CBM 64 mai usato, causa passaggio immediato altro sistema + registratore 1530 + duplicatore + manuali di informatica ed in omaggio Vic 20 + cassette gioco. Prezzo trattabile.
Massimo Perillo - Via Poggiolo Scalo - Orbetello (GR) - Tel. 0564/862176.

● Cerco e compro i seguenti giochi: Double Dragon, Operation Walf, Green Beret, Goindol, Arkanoid II, The Last Ninja, Baraduki, Slay Fight. Inviatemi liste.
Fanti Giorgio - Via Benedetto Croce, 52 - Caltanissetta - Tel. 38885.

● Vendo 20 cassette di circa 10 giochi ciascuno a 80.000 L.. Metà prezzo.
Alfredo Biliotti - Via Vittorio 22 - Grosseto - Tel. 491643.

● Attenzione! Vendo per Spectrum, Drive Opus Discovery a sole 200.000 aquistato a marzo. È completo di interfaccia per joystick, per stampante e per cartucce. È completo di istruzioni.
Fossati Luca - Via Barro 31 - 28045 Invorio (NO) - Tel. 0322/55688.

● Vendo per CBM 64 giochi e utility su disco e nastro. Un disco di programmi due facciate a sole 4000 L. Ultimi arrivi nel mese di giugno: Irom Horse, Wizard II, Winter Games, Target Renegade, Karnow, Giana Sisters, Off Road ecc.
Fossati Luca - Via Barro 31 - 28045 Invorio (NO) - Tel. 0322/55688.

● Cerco Disk Floppy per CBM 64K a basso prezzo, chiedere di Francesco ore pasti.
Francesco Paolucci - Via F. Galdi 9 - Gello S.G.T. (Pisa) - Tel. 050/818115.

● Vendo Spectrum 48K in ottime condizioni munito di tastiera, interfaccia joystick + 100 splendidi giochi + riviste istruzioni e utilities.
Francesco Paolucci - Via F. Galdi 9 - Gello S.G.T. (Pisa) - Tel. 050/818115.

● Vendo computer Spektrum 48K a L. 150.000 + 500 programmi a L. 200.000.
Federico Quaglia - Via B. Ricasoli 3 - Mestre (VE) - Tel. 041/942854.

● La grandiosa Spiccionata soft vende o meglio regala a tutti i citrulli che si contatteranno grandiosi giochi su cassetta o disco. Abbiamo tutto!! Prezzi variano dalle 5000/8000/10.000. Cocco sai di avere il meglio da noi. Abbiamo 2 sedi, avrà il meglio per C64/128 e anche Vic 20.
Spiccionata Soft - Via Valleggio 22 - Castelmarte (CO) - Tel. 031/620579.

● Compro Frank Bruno's Boxing, cambio con 10 giochi, in più vendo Dragon's Lair II, Space Ace, Ghost'n Goblins, Bubble Boble, Out Run, Zorro e molti altri al prezzo di L. 750 cad.
Simone Novati - Via V. Bottego 3 - Limbiate (MI) - Tel. 02/9962915.

● Ehi, tu! Spectrumista! Cerchi forse, il programma C64 Simulator? Bene, l'hai trovato! Io sono l'unico in Italia (e in tutto il mondo) a potertelo offrire, perché ne sono l'autore unico ed indiscusso? Solo L. 26.000 + spese postali. Vendo anche Spectrum e Vic 20 Simulator per C64. Certo Interfaccia 1 + 1 microdrive per Spectrum.
Antonio Giusa - Via Minghetti 50 - 95014 Giarre (CT).

● Vendo 87 giochi per CBM 64 a L. 30.000 il tutto tra i quali Porche, Pecos Bill, le Olimpiadi, Bioritmi, Bersagli, Bronx, Golf, Calcio, Sabo, Karate Champ, Uubot, Martello e tanti altri. Telefonare dalle ore 20,00 alle ore 21,00 il mercoledì dalle ore 14,00 alle ore 21,00.
Marco Avetta - Via Torino, 62 - 10010 Cassano Canse - Tel. 0125/ 779960.

● Hei tu, Spectrumiano, con non più di 1000 + Sp. di Sped. puoi avere Games come: Tennis, Tennis 3D, Dama 3D, Amkanoid II, Nemesis, Blood Valley, Road Runner, Indiana Jones, Renegade, Target Renegade, Kannons, Breivstar, Over the Top, Cobra, I Flingstons, Paper boy, Match day I-II, Superman, Barbarians, Thunder Cats. Tutto per Specturm 48K e 128 K+2. Bye bye!
Quaranta Armando - G. Maiori, 1 - 84100 Salerno - Tel. 0891/463012.

● Il GSC Gold Soft club apre le iscrizioni, per L. 6000 al mese avete diritto ad uno sconto del 25% sul miglior software per spectrum e CBM64 (cassetta e disco), ultime novità e meraviglia! anche trucchi (principalmente spectrum) e mappe (tutti i computer), prezzo programmi per abbonato: L. 1500, non abbonato: L. 2000. Aggiornamento e notiziario in forma di sfotware, unito ad ogni ordine. Scrivere esclusivamente a:
Antonio Fragòla - Via Boccaccio, 14 - 88024 Girifalco (CZ).

● Cerchi le ultimissime novità nel campo del software? Si?! Vendo i migliori giochi per 64 prezzi stracciatissimi su dischetto e su cassetta. Salamander, Samurai, Warriors, Bionic Commando, Target, Renegade, Alien Sundrome. E i più vecchi: Bubble-Bobble, The last minga, California, games Bangkok-Knight, Io. I prezzi sono da 600 a 400 L. il gioco. Telefonare ore pasti.
Flavio Camilli - Viale dell'Urbanistica, 9 - 00144 Roma - Tel. 06/5041491

● Siete Spectrumiani o no? Se lo siete dovete esserne fieri! Se poi non trovi giochi, affidati a me! Con non piú di L. 1000 (+ sp. post) puoi avere giochi come: Match day I-II, Paperboy, Buggi Boy, Over the Top, combact School, Jack the Nipper, Super Han Gon, Renegade, target Benegade, Bomb Jack, Bubble Bubble, Winter Games, Metod Cross. Anche per 128K + 2.
Quaranta Armando - Maiori, 1 - 84100 Salerno - Tel. 463012.

● Hei, amici Spectrumiani, dove siete? Dimostriamo al mondo che il nostro computer non è finito! A non più di L. 1000 (+ sp. post) potete acquistare il miglior softwer per 48K o il super 128k + 2. Qualche titolo: Renegade, target Renegade, Buble Buble, Thunder cats, paper boy, winergames, Mag Mak, Karonv, Barbarians, Buggy boy, Match day I-II.
Quaranta Armando - V.G. Mariori, 1 - 84100 Salerno - Tel. 463012.

● Possiedi un commodore 64/128K? Questo annuncio fa sicuramente per te, poiché noi siamo il più fantastico software club d'Europa. Arrivi mensili sia di software che di hardware direttamente dall'America a prezzi imbattibili. Con sole L. 10.000 annuali potrai entrare a far parte del famoso "Club Commodormania" e ricevere gratis oltre ai notiziari periodici, il tantomatico programma (match day II). Spedisci in un pacco l'importo richiesto assieme ad una cassetta vuota, noi provvederemo a spedirti il materiale dopo una settimana. Non perdere questa occasione, non si ripeterà ancora per molto.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 14

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Il club commodormania vuol dire garanzia.
Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galuzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 esistenti in commercio su disco e cassetta, arrivi continuamente dagli USA e dall'Inghilterra. Telefonare ore pasti dalle 13,30 alle 14,30 e dalle 19,30 alle 23,00.
De Lucia Antonio - Via Canton Biliemme - 13100 Vercelli - Tel. 0161/61268.

● Regaliamo!!! il più fantasioso ed impareggiabile software club in Italia, il club commodormania, offre a tutti coloro che intendono iscriversi l'incredibile programma "Match Day II" per sole L. 10.000 annuali potrai ricevere, oltre al gioco omaggio, i notiziari mensili (oltre 25 pagine), avere lo sconto del 50% sul software disponibile ed altre decine di agevolazioni che ti aiuteranno in ogni problema sulla programmazione. Invia tramite pacchetto l'importo richiesto assieme ad una cassetta vuota, provvederemo a spedirti la tessera e l'omaggio entro e non oltre una settimana. Vieni con noi perché ti divertira!!!
Il Club Commodormania è una garanzia.
Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galuzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Cerco i seguenti giochi a L. 1000 Cad.: Rolling THunder, Rasoan Saga, Vigrante, Cobra, Predator, Green Beret, Black Tiger, Packland, Jer Brak, Man Jamaca, Samurai Warrior, Target Renegade su disco.
Vendo giochi a L. 500 Cad. come: Karate Kid II, Road Runner, Wonder boy, Conan il Barbaro, Rambo, Commando, ecc.
Gianluca Panuccio - Viale A. Moro Trav. XI, 26 - 89100 Reggio Calabria - Tel. 0965/56327.

● VendoC128 + Disk drive 15781 + stampante MPS 1200 + Monitor 1901 + Datasette + Tavola grafica + 4 Joystick + Turbo disk + Smagic 64 + duplicatore on cassette + Porta disk + Portacassette il tutto a L. 250.000 trattabili in regalo fino a 10 ottobre un potari 2600.
Antonio Stimoli - Marco Polo , 12 - 95126 Catania - Tel. 095/388129.

● Compro programma che mi permetta di caricare giochi di altri computer sul mio "64". Compro televisore di piccole dimensioni o monitor a colori e floppy disk per "64". Compro qualsiasi gioco per "64" originale o non vendo o scambio giochi per "64" "128". Cerco programma per sproteggere i giochi.
Pirani Dennis - V. Chiesa, 62 - 44040 Alberone (FE) - Tel. 051/970370.

● Cerco programma che molto gentilmente si presti a trasformare uno spectrum 128K + 2 in un Commodore 128 non pago + di L. 5000.
Giuliano Scagliarini - Via Guarda 12 Loiano - 40050 Bologna - Tel. 051/928182.

● Cambiamo/vendiamo programmi e manuali per Commodore Amiga e Commodore 64/128 su disco/nastro. Disponibilità anche di programmi per MS-Dos compatibili. Possediamo tutte le utlimissime novità su games ed utility sia per Amiga che per CBM 64/128. Scriveteci e riceverete gratis le nostre liste.
Stefan soft - Casella postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo per CBM 64 Cassetta di Hit parade 25 Contenente: Platoon, Samurai, Warrior, Hunter's moon, Driller, Battle Ship, ecc. + cassetta di super game 2000 17 contenente anche il gioco deactivators ed altri magnifici giochi, in totale 50 giochi a L. 15.000 + spese postali. Un vero affare scrivere o telefonare durante i pasti. Massima serietà.
Truffi Gianluca - Via Vigna Alta, 14 - 22075 Lodi (MI) - Tel. 0371/610083.

● Vendo favolosi giochi come: Tie Cost Ninja I e II, Beyond the Ice Pakace, Renegade I e II Pac-Land, Dragon's Laire I e II, Platoon, Predator, Spy us Spy I e II, World Games, Bionic Commando, Stree Fighteer, Mickey Mouse, Daley THompson's, Progr.CBM 64 Spectrum L. 2000 cad.
Andrea Paravati - 201 Montecanepina - Rignano Flaminia (RM) 00068 - Tel. 0761/509271.

● Vendo i più bei giochi per il 64!!! Alcuni nomi ecco: Bionk Commando, Dark side, Driller, Winter Games, Desolator, Oh no! Target renegade, Pacland, Cal. Games, Iron Morse, super Hang-Ow...!
Telefonatemi: (richiedere lista).
Luca Prandi - Via Rio Misureto, 13 - 12051 Alba - Tel. 0173/33466.

● Vendo compro Wonder Boy, Combat School, Pallanuoto, Bollicine, Cobra, Arkenoild, Berborieus I e II, Out Rem, The lost Ninje, The last Ninje 2, Grosso guaio a Chine Town, Defender of the Crown.
Angelo - Filippo Turati, 80028 Gruno Defono - Tel. 8803283.

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

14

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	M.40	□□□
2	RAIDER	□□□
3	FIGHTER	□□□
4	MINOTAUR	□□□
5	GATEAWAY	□□□
6	RIMBO	□□□
7	FIRE	□□□
8	SBUFF	□□□
9	JET SCOOTER	□□□
10	DUNGEONS	□□□

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	UP'N DOWN	□□□
2	4 CHALLANGES	
3	EARTH 2	□□□
4	CRAZY GAMES	□□□
5	INDIANA KILLER	□□□
6	WILD MAN	□□□
7	WANTED DRACULA	□□□
8	COLUMBO	□□□
9	OLIMPIC MAN	□□□
10	CHINA TROUBLE	□□□

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI

rivista di arkanoid3000 scan eseguito da rainstrom1977 pdf realizzato da strongboy per edicolac64 http://www.edicolac64.com